

*Příručka uživatele*

**u@TAP**

*Utilita pro **MDOS File Commander***

*(c)2003 MTs*

## Základní informace

**Utilita je určena pouze pro MFC verze 2 a vyšší.** Jedničkové verze MFC byly testovací a věci okolo utilit ještě nebyly pořádně vyřešeny.

U utility **je přiložen její zdrojový text** ve formátu do Promethea (maska *p \*.b*). Máte tak možnost podívat se, jak to vlastně funguje a větší šanci k tvorbě své vlastní a funkční utility. Pokud hodláte v tomto zdrojáku něco měnit (opravit, vylepšit atd.), pak pamatujte, že je slušnost **informovat o tom původního autora** (zvláště, když to pak hodláte šířit dál).

Kdybyste náhodou zapomněli, tak utilita se do MFC nahrává stiskem **SS+U** a spouští se klávesou **3** nebo **U**.

**Utilita je uložena v paměti počítače pouze dočasně.** MFC utilitu za určitých okolností (kopírování souborů) maže a je tedy třeba ji pak nahrát znova.

**Je možné pracovat pouze s JEDNOU konkrétní disketou a mechanikou.** Nejde číst soubory např. z mechaniky A a zapisovat je na B. Nelze ani použít 2 různé diskety na stejně mechanice (tj., že z jedné diskety by se četlo a na druhou se zapisovalo). **Pokud disketu během práce v utility módu vyměníte za jinou, následky mohou být katastrofické (v nejhorším případě až ztráta veškerých dat na disketě)!**

**Zápis dat** (podprogram *U\_WBYTE*) **funguje pouze na zx disketě.** Toto omezení lze však obejít tak, že se soubor zkopiuje z pc na zx disketu a budete pracovat tam (např. u konverze TAP2files).

u@TAP

(c)2003 MTs

Formát .TAP je poměrně hodně rozšířený na PC. Je určen především pro emulátory ZXS. TAP je vlastně náhrada za magnetofonovou kazetu (resp. má ji emulovat). Je to i jakýsi základ pro přenos souborů (bohužel pro soubory z diskety naprosto nevhodný...). Tato utilita Vám umožňuje provádět 2 základní operace s TAPkami:

- **TAP --> files** (TAP2files) kláv. F

Operace je v podstatě totéž jako nahrávání bloků (souborů) z kazety a jejich ukládání na disketu (viz. utilita `u@load`). TAP akorát narozdíl od kazety dovoluje rychlejší práci.

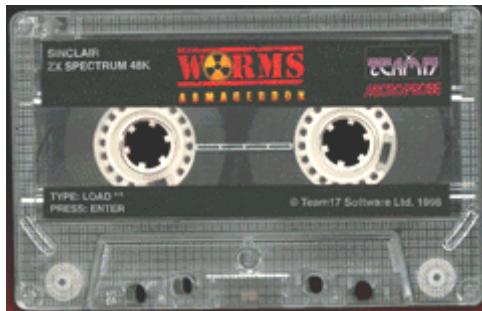


Jde o převod označených souborů do TAPky (soubor TAP\_OUT.T). Musím Vás varovat, že převodem **disketových** souborů do formátu TAP se některé informace o souboru ztratí (např. atributy). Pamatujte na to. Pro přenos a archivaci souborů Vám proto doporučuji raději používat formát D\_0 nebo D80.

Když budete převádět do TAPu z důvodu zprovoznění nějaké hry v emulátoru na PC, tak nezapomeňte odstranit veškerou D80 syntaxi s Basic zavaděčů, jinak Vám to na PC bude po spuštění hlásit chyby...

## Chybová (a jiná) hlášení:

Zpráva (hláška)	Význam
<b>Cannot open file!</b>	Soubor nelze otevřít. Mj. nastane, když budete chtít pracovat na pc disketě. Proto je nutné konverzi provádět na zx disketě, tzn. TAPky tam nakopírovat!
<b>Datablock's flag &lt;&gt; 255</b>	Tohle by se vám nemělo nikdy objevit. Pokud ano, pošlete mi tu TAPku, rád bych ji analyzoval...
<b>Disk I/O error!</b>	Chyba při práci s disketou.
<b>File too long!</b>	Pokoušte se do TAPu převést delší soubor než 65533 bytes (a to nelze).
<b>TAP corrupted (xor test)!</b>	TAP soubor je poškozený. Pokuste se z něj vytáhnout co jde na PC pomocí MFC d_0 Convertoru.



[mts.zxs@tiscali.cz](mailto:mts.zxs@tiscali.cz)

**ICQ:** 144264603

(připomínky jsou vítány)