

SPEKTRUM

SPKTRUM - magazín uživatelů počítačů Sinclair ZX Spectrum, Spectrum + a Delta. Toto 1. číslo vyšlo 1. srpna 1988. Cena 1,40 Kčs. Náklad 10 kusů.

MUSÍME PODĚKOVAT!

Komu?

Klubu uživatelů počítačů Sinclair v Českém Krumlově, kteří pro nás zdarma rozmnožili minulé /t.j. nulté/ číslo

magazínu Spektrum. Naše poděkování je ale dvojnásobé. Jednak proto, že to pro nás udělali úplně zdarma, jednak proto, že vedle žádaných 10-ti výtisků jich udělali ještě dalších 5. Takže spektrum dostalo k nabídce celkem 14 čtenářů! /jeden výtisk si archivujeme/. Z toho jich odpovědělo celkem 9 - a všichni kladně. Je to prozatím malé číslo, ale i to zatím stačí. Vždyť jsme teprve na úplném začátku.

Děkujeme proto všem, kteří se ozvali - s kritikou, s radou i s nápadem. Zvláště potom děkujeme také p.J. Horáčkovi z Chručimi, který nám hned poslal několik malých programků - dnes je uveřejňujeme.

Takže - děkujeme všem za všechno, co pro nás zatím udělali. Těšíme se jak na návrhy či kritiku, tak i na žebříček her a užitkových programů - zasílejte nám ho, prosím, do 19. září. Na další žebříčky už nebude brán zřetel.

Pro dnešek vše - těšíme se na Vaše dopisy, pište nám!

/redakce/

NEJ 1988

Žebříček 10-ti nejlepších her a 5-ti nejlepších domácích programů dle Vašeho hlasování:

H R Y

1. Saboteur 2 22 b.
2. Match Point a Enduro Racer 21 b.
3. Renegade 17 b.
4. Commando / Gunfríght / Bomb Jack 15 b.
5. Pole Position / Flag 14 b.
6. Full Throttle 12 b.
7. Dan Dare / Barbarian 11 b.
8. The Turk / Highway E. / Arkanoid 2 /

Int. Karate / Green Beret - všichni po 10 b.

9. Jet Set Willy / Chess / Day 1+2 / Head Over / Strip B / Great Escape - všichni po 9 b.

10. Olli + Lissa / Krakout 10 b.

DOM. PROGRAMY

1. TF Copy 19 b.
2. Art-Studio 16 b.
3. Antény 7 b.
4. Artist II 6 b.
5. Password CS
VU-File oba 5 b.

KONVERZAČNÍ HRA

č.1

SOFTWARE

```

10 REM-OKF-KONVERZACKA-
20 LET L=1 : CLS
30 READ C,C$,A,B,D
40 IF C=L THEN PRINT C$:GOSUB 60
50 CLS:GOTO 30
60 PAUSE 0:RESTORE 1000:LET A$="KEYS"
70 IF D>0 THEN GOTO D
80 IF A$="1" LET L=A:RETURN
90 IF A$="2" LET L=B:RETURN
100 GOTO 60

```

PO NAPSÁNÍ TOTOHO PROGRAMU UŽ JEN ZADÁVÁME DATA NA
ŘÁDEK 1000 A VÍŠE. ZADÁME: DATA A,C\$,B,C,D.

- (A) - ČÍSLO OTÁZKY (C\$) - TEXT, KTERÝ SE MÁ VYTIŠKNOUT
(B) - ČÍSLO OTÁZKY NA KTEROU TO PŮJDE PO ZMĚNĚNÍ "1"
(C) - ČÍSLO OT. NA KTEROU TO PŮJDE PO ZMĚNĚNÍ "2"
(D) - URČUJE Č. ŘÁDKU NA KTERÝ TO MÁ JÍT (DOO-NIKAM)

ceny některých počítačů z
nabrdky HAPPY COMPUTER 6/88

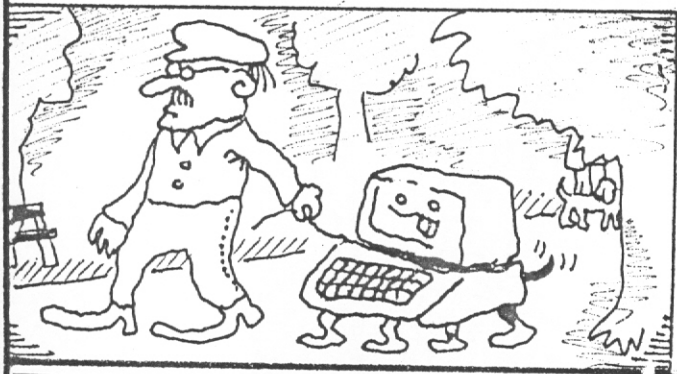
**

ATARI 520 STM...466 DM
ATARI 130 XE....239 DM
ATARI 800 XE....182 DM
COMMODORE PLUS/4...147 DM
COMMODORE C 64/II...299 DM
AMIGA 500...999 DM
AMIGA 2000...2222 DM
tiskárna
SEIKOSHA SP 180 VC...399 DM
CITIZEN IDP...77 DM

GRAFIKA U SPEKTRUMA

Začneme u grafických programů, kterých jest sice celá řada, ale o jejich kvalitě by se dalo pochybovat. Zatím nejlepším programem bezesporu je Art studio. Přehlednost a funkčnost tento program na rozdíl od programů typu Leonardo, Draw, Super Draw jedinečně zdobí. Někteří programátoři si ještě vychvalují program Icon Graphic, kterému však chybí několik výhod Art Studia. Navíc má ovšem např. tvorbu elips. Druhým nástrojem na tvorbu obrázků jsou světelná pera. Ovšem jejich kvalita se velice různí. Nedavno šel mi do ruky jedno takové, doma dělané, dostalo a kvalita hrozná. Např. jste chtěli nakreslit tečku, přiložíte pero a buď se tečka neobjevila vůbec, nebo centimetr vedle. Takže na světelná pera pozor. Ostatně ani s programy pro ně to není valné. Dále jsem nedavno pracoval s Art studiem pomocí "myši". Byla to myš, která by se u nás měla v nedaleké době začít prodávat, ale kvalita stejná jako u domácího svět. pera. Zatím tedy nezbyvá než zasednout ke klávesnici u starého dobrého Art studia.

Ukázka obrázku z Art studia,
omluvte protáhlý tisk.
Tento obrázek trval nakreslit
cca 4 hodiny.



KREDA 1975



POKE 23561, (0-255)

TEN O "POUK" NAŠ OVLIVNŮJE TZV. AUTOREPEAT.

PO URČITÉ DOBĚ DRŽENÍ KLÁVESY SE AUTOMATICKY

PŘÍKAZ VYPIŠE BEZ DALŠÍHO MAČKÁNÍ. A TENTO POKE NAŠ ONU DOBU URČUJE. NAPŘ.
POKE 23561, 0 - AUTOREPEAT NENÍ POKE 23561, 1 - PŘÍKAZY SE VYPIŠOU IHNEDE ... ATD.

KONTAKTY

Kolega Jos. Horáček z Chrudimi shání tyto programy od těchto firem:

Game Set Match /Ocean/; Football Manager

/Addictive/; Feud /Bulldog/; Goutlat /US Gold/; Live /Immo /Ocean/;

I Ball /Firebirds/; Milk Race /Mastertronic/; Zynaps /Hewson/; Kit Star

II /neví/; Enduro Racers /Activision/; World Class Leaderboard /US Gold/;

4 Great Games /neví/ a 5 Star Games II /neví/. Dále shání kopírovací

program, který po ukončení S/VH "bouchne gergem". Neví ale kdo ho udělal

a ani jak se jmenuje. Pokud bude mít někdo zájem o výměnu programů, může

mě poslat seznam. On mu pošle svůj a po dohodě si mohou programy vzájemně

vyměnit. Pište na adresu: Josef Horáček; v Pojanech 602; CHRUDIM II;

PSO 53701

SOFTWARE

M. Seitzl: Softwarevé drobnosti pro ZX Spectrum /2./

Chcete v editační zóně napsat v zářivých barvách? Změňte obsah byte v systémové proměnné na adresu 23624 podle svého přání příkazem

POKE 23624, ADDR

ADDR obsahuje P/PER, INK, FLASH a BRIGHT v jednom byte atributu v posloupnosti - bit 0,1,2 definují P/PER /může tedy být 0-7, přesně tak, jak jsme zvyklí zadávat jej v Basic/, bit 3,4,5 definují INK /rovněž 0-7/, bit 6 definuje BRIGHT a bit 7 definuje FLASH /stav H aktivuje jejich funkci/. Výslednou hodnotu zapište do uvedené systémové proměnné.

Pokud chcete posunout obsah celé obrazovky o řádek nahoru, zadejte

RANDOMIZE USR 3280

Pokud je žádoucí odrolovat obsah celé obrazovky směrem nahoru, zadejte

RANDOMIZE USR 3330

Do editační zony lze psát povelom

PRINT#1;"TEXT": PAUSE 0

/dle Zpravodaje Mikrobáze - pokračování příště/

J. Horáček: Jednoduché programy pro ZX Spectrum

Miniprográmek na kreslení elipsy pomocí bodů:

10 INPUT "Vzdálenost středu elipsy od levého okraje "; a /128/

20 INPUT "Šířka elipsy "; b /až 250/

30 INPUT "Výška středu elipsy "; c /100/

40 INPUT "Výška elipsy "; d /až 150/

50 INPUT "Hustota tečkování "; e /0.1/

55 CLS

60 FOR n=1 TO 13 STEP e: PLOT a-(b/2)*COS(n/6*PI), c+(d/2)*SIN(n/6*PI):

NEXT n

Zajímavá grafika:

10 INPUT "a=" "; a

20 CLS: PLOT 90,60: DRAW 80,50,a

Za "a" je možné dosazovat čísla: 400, 450, 777, 1994, 2109, 17000, 23000, 657890, 900000.

Dále zde máme doporučený POKE pro zničení písma: 23606,4 nebo 23606,8. V prvním případě se písmena stnou úplně nečitelná, v druhém dojde k posunutí písmen o jedno místo dál v abecedě - t.j. místo příkazu LET budete mít MFU. Je to velice zajímavé, i když zatím nevím /pozn. redaktora/, kde by se to dalo nějak dobře využít. Do normálu vás vrátí 23606,0.

HARDWARE

J. Horáček: Vytvoření titulního nápisu na tiskárně

```
10 FOR x=64 TO 71 STEP 0.05
15 POKE 23681,x: IPRINT P/B 8;"SPEKTRUM"
20 NEXT x
```

Údaje pro umístění nápisu: nahoře 64 TO 71
uprostřed 72 TO 79
dole 80 TO 87

D. Hertl: Ceny příslušenství ZX Spectrum dle ceníku firmy CA

Jak jsme Vás minule informovali, uveřejňujeme dnes ceny příslušenství počítače ZX Spectrum /+/. Firma Computer Accessoires se však zachovala velmi nesolidně a zaslala nám ceník ze 14. ledna 1988 ! Takže údaje budou staré a s největší pravděpodobností lze předpokládat zlevnění.

<u>ZBOŽÍ</u>	<u>CENA DM</u>
Sinclair ZX Spectrum	249.00
Sinclair ZX Spectrum +	279.00
Adapter pro INTERFACE 1	24.80
INTERFACE 1 - ROM	20.00
Joystick Quickshot II	19.90
Microdrive + Interface 1 + příslušenství	249.00
Reproduktor SPECTRUM	9.80
SPECTRUM ROM	39.00
SPECTRUM ULA	39.00
Video-Kabel /počítač-televize/	19.80
Gumová klávesnice pro ZX Spectrum	9.80
INTERFACE 1	129.00
INTERFACE 1 - ULA	65.00
Kempston Joystick	19.80
Microdrive	98.00
Motor pro SEIKOSHU GP 50 S	49.00
ULa Microdrive	20.00

Případné další dotazy můžete zaslát nám, nebo si o nové ceny napsat na adresu:

Computer Accessoires Int'l GmbH
Computerstudio
Kreuzstrasse 13
MUNCHEN 2
8000
N S R

nebo zavolat přímým telefonem z Československa: 004989267941 a hovořit samozřejmě v němčině.

DO RUBRIKY "KONTAKTY" MOŽNO
ZASÍLAT NABÍDKY JAKÉHOKOLIV
TYPU - OD PROGRAMŮ AŽ K POČÍTAČŮM !

SPEKTRUM - magazín uživatelů Sinclair ZX Spectrum /+/. Cena tohoto čísla 1,40 Kčs; roční předplatné 7,- Kčs. Toto číslo vyšlo v nákladu 10 kusů. Vydává Dr. Software /Lenešice/ a OKF /Praha/