

SPEKTRUM

SPEKTRUM - magazín uživatelů počítačů Sinclair ZX Spectrum, Spectrum+ a Delta. Toto 2. číslo vyšlo 1. října 1988. Cena 1,40 Kčs. Náklad 20 kusů.

VAŠICH 15 NEJ-

HRY

UŽITKOVÉ
PROGRAMY

1. Saboteur II 20 b.
2. Exolon 17 b.
3. Match Point/G.Escape/Commando 15 b.
4. Dan Dare/Tomchawk 13 b.
5. Squash/Video Poker/Professional Ski 10 b.
6. Splitting/Match Day/The Turk/Cobra 9 b.
7. Top Gun/Fist/Day 1+2/Batman 8 b.
8. St.Raiders/Green Beret/Renegade 7 b.
9. Beach-Head 6 b.
10. Ski Combat/Zub 2/Flag 5 b.

1. FF Copy 20 b.
2. Art-Studio 16 b.
3. Artist II 5 b.
4. Animator 4 b.
5. D-Pext 5.0 3 b.

KONTAKTY:

- Pavel Michal, Čsl. armády 1671, 47001 ČESKA LÍPA: shání hry Hyper Sports; Super Test; Trail of Darkness; Ace of Aces a Neverending Story/48 kB

- Daniel Mach, Plzeňská 205, 15000 PRAHA 5: shání literaturu o strojovém kódu, i na vypůjčení. Nabízí knížku "Rutiny ROM"

- Martin Stejskal, Tylova 2098, 43601 LITVÍNOV: shání manuál na Artist I. Dále shání programy Expert for Bank; Lorigraph a Match Day II

- Josef Musil, Spičák 125, 38101 ČESKÝ KRUMLOV: shání rutinu pro uschování obrázků, nahrazené jako SCREEN\$ od 16384 B, která by byla schopna kdykoli obrázek vyvolat

- Pavel Čirip, Opltova 99, 43603 LITVÍNOV: má dva joysticky Quickshot II Plus. Interface má provedené pro vstup obou joysticků, ale běžet může vždy pouze jeden. Neví jak na to a potřeboval by poradit.

- Radovan Nevřiva, Prostějovská 171, 75124 PŘEROV 4: shání českou verzi některého programu pro tabulkové výpočty, pokud možno s manuálem /na bázi Omnicalc nebo VU-CALC/. Dále shání programy pracující na bázi systémů CAD/CAM - opět pokud možno s manuály.

- Jindřich Novák, Závadova 7, 72000 OSTRAVA-HR/BOVÁ: hledá spojení na majitele ZX Spectrum, který využívá všech možností obvodu IM 1889, to zn. vyřadil modulátor do IV. IV pásma. Má zájem o zkušenosti. Viz AR 1/88

NEVÍTE O VHODNÉM VĀNOČNĪM
DĀRKU PRO SVĚHO PŘĪTELE ?

OBJEDNEJTE MU "SPEKTRUM" !

(OD LEDNA 1988 MĚSĪČNĪK !!!)



KDO TVOŘÍ SVÉ PROGRAMY-
NEVAHEJTE A NECHTE SI
ZDARMA NAKRESLIT ÚVODNÍ
SCREEN... OKF
ČECHOVA 6
PRAHA 7
170 00

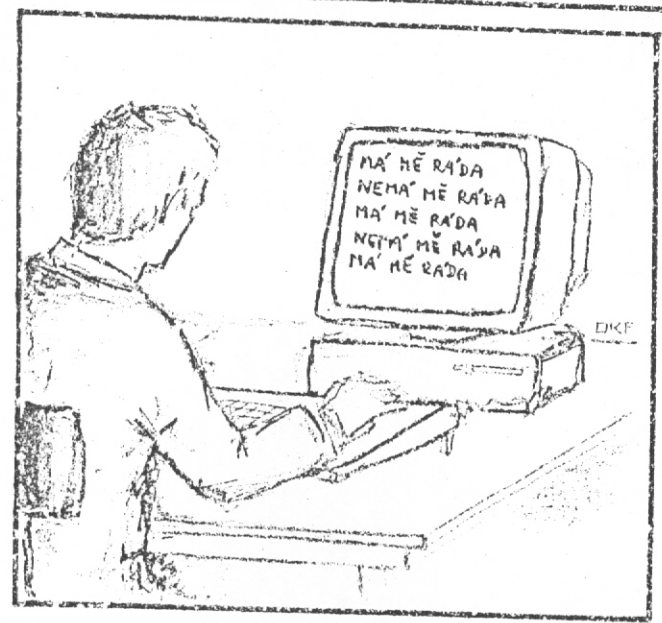
..2X MALÁ MELODIE DO VAŠICH PROGRAMŮ...

```
10 RESTORE 40
20 FOR F=1 TO 15 : READ X,Y
25 BEEP X*.5,Y : BORDER 1+RND*6
30 NEXT F
35 BORDER 7 : STOP
40 DATA .25,16,.25,14,.5,13,.5,
    16,.75,16,.25,16,.5,18,1,16,
    .25,16,.25,14,.5,13,.5,16,
    .75,21,.25,23,1,25
```

```
10 FOR F=1 TO 48 : READ B
20 BEEP .01,B : BEEP 0.01, B+12 :
    BEEP .01, B+24 : NEXT F
30 DATA 7,7,11,0,7,7,9,9,9,0,11,
    11,11,0,0,7,0,4,4,0,0,2,2,
    2,0,0,7,7,0,11,11,11,0,0,9,
    9,9,0,0,7,7,0,0,7,0,7,7,7,
    60
```

POKE : NĚKOLIK VYBRANÝCH

- 23736,187 - SAVE BEZ HLAŠENÍ
- 23693,0 - SMAZÁNÍ PROGRAMU PŘI ZHAČNUTÍ BREAK
- 23743,80 - NELZE PSÁT NA OBRAZOVKU
- 23743,83 - LZE OPĚT PSÁT NA OBRAZOVKU
- 23697,236 - ZHEZČÍ INPUT
- 23697,164 - ZHEZČÍ INPUT
- 23697,226 - ZHEZČÍ INPUT
- 23658,8 - CAPS LOCK ZAPNUT
- 23658,0 - CAPS LOCK VYPNUT
- 23738,7 - POSUN EDITAČNÍ ZÓNKY
- 23734,19 - SCROLL ?
- 23564,20 - ZPOMALÍ PROGRAM
- 23755,0
23756,0
23756,0 } ZAVEDENÍ NULOVÝCH ŘÁDKŮ
- 23606,24
23607,245 } POUŽITÍ ART STUDIOVĚHO PÍŠMA
- 23697,38 - PŘED INPUT → MOŮD GRAPH



Pozor NOVINKA !

Zahajujeme prodej originalního čs. software !!
Česke' a do češtiny přeložené
vyjíměčně' programy na
kazetě COMPUTAPE za 60 Kčs!
Na kazetě se nachází jak
kvalitní hry : Kulečník, Oko, CCC
tak programy užitečné : VUP,
PÍŠTE SI O MÍ !! COMPUTE....

» ODSTRÁNNÍ A USUHOVĚJ

NAVOD: KULEČNÍK

KULEČNÍK NEBO PYRAMIDA SE
HRAJE TÁDEM A ŠTOUCHANÍ SE
OČÍSLOVANE' KOULE DO JAMEK (6)
PO STRANÁCH STOLU.
MÍČKU SE MUSÍ DAT SMĚR (POMOCÍ
KLÁVES VLEVO A VPRAVO SE OVLÁDÁ
DALŠÍ KŘÍŽEK MĚŘENÍ) A SÍLA
(PO NAMÍŘENÍ LETÍ ČERNÁ KOULE
SMĚREM NA KŘÍŽEK SÍLCU A
PRŮKROSTÍ, JAKOU SI PŘEDTÍM
ZVOLÍTE KLÁVESOU ŮDER A
NAHOŘE JOTO VIDÍTE (JAKOBYJME
NATAHOVALI PRUŽINU)... MENU A
VŠE OSTATNÍ JE ČESKY.

NAVOD: CCC

NOVÁ HRA DLE NĚHĚTU AKCE
(Z 2.1987) SKUPINY COMPUTER
CHAOS CLUB. HRA PŘEPOHŇNÁ I
ÚSPĚŠNĚ' ČS. PROGRAMY PODRAZ.
MÁTE NĚKOLIKA KODŮV SEZNAM
A RŮZNÝMI PŘĚLENÍ ZISKÁVÁTE
KÓBY A HESLA DALŠÍ, AŽ SE
PŮŽÍTE PODVÁT NAPŘ. CO DĚLÁ
MÍSTNÍ POLICIE, NĚPÍCHNOUT A
OKRAŠT BANKU, PŘEČÍST SI
ÚDAJE RŮZNÝCH SOUKROMÍKŮ
I FIREM. VAŠÍM CÍLEM JEŠT
"NĚPÍCHNOUT" CO NEVÍČE PŮČÍTÁČI
OD JEDNODUCHÝCH PO SLOŽITĚ' (FBI)

SOFTWARE

M. Stejskal: Zábránění VERIFY

```

10 LET q1=PEEK 23635: POKE 23635,PEEK 23627
20 LET q2=PEEK 23636: POKE 23636,PEEK 23628
30 SAVE "Název"
40 POKE 23635,q1: POKE 23636,q2
50 STOP

```

Mizení obrázku

```

10 INVERSE 1: LET x=20: LET y=8: LET b$="POZOR POZOR !!!": PRINT
  AT x,y;b$
20 LET s=y*8: LET t=(22-x)*8: LET d=t-8
30 FOR f=s TO LEN b$*8+s
40 FOR g=t TO d STEP -1
50 OUT 254,16: PLOT f+INT(RND*8),g
55 NEXT g
60 OUT 254,16: OUT 254,0: PLOT f,d: DRAW 0,8
70 NEXT f: INVERSE 0

```

J. Horáček: Imitace budíku

```

10 FOR z=1 TO 10: BEEP .005,20: BEEP .01,45
20 NEXT z: GO TO 10

```

Zvuk do výšky i do hloubky

```

20 FOR z=0 TO 120 STEP 1.5: BEEP .01,69-(z*5): NEXT z: PAUSE 10
30 FOR z=0 TO 120 STEP 1.5: BEEP .01,-5+(z*5): NEXT z

```

Písmo

```

10 FOR z=80 TO 0 STEP -1
20 BEEP .01,45
30 POKE 23606,z
40 PRINT AT 8,6;"SINCLAIR ZX SPECTRUM"
50 NEXT z
60 POKE 23607,0: REM návrh POKE 23607,60

```

Řádek 60 tam být nemusí, ten tam je jako zajímavé utajení programku, pokud by se program spouštěl např. INPUTEM

O. Kafka: Bach

```

10 RESTORE: PRINT "BACH"
20 FOR i=1 TO 15: READ x,y: BEEP x*.5,4: BORDER 1+RND*6
30 NEXT i: BORDER 6: PAUSE 0: RUN
40 DATA .25,16,.25,14,.5,13,.5,16,.75,16.25,14,.5,13,.5,16,.75,
  21,.25,23,1,25

```

R. Horáček: Tučné písmo na Spectrum

```

10 CLEAR 56575
20 LET p=57786: LET s=0
30 RESTORE
40 FOR i=p TO p+28
50 READ z: POKE i,z
60 LET s=s+z
70 NEXT i
80 IF s<>2451 THEN PRINT "Nesprávná DATA - proveď opravu.": LIST
  200: STOP
90 PRINT "Takto to vypadá před..."
100 RANDOMIZE USR p
110 PRINT "" z takto po provedené úpravě."

```



200 DATA 17,0,221,213,1,0,3,42,54,92,36,126,167,31,182,18,35,19,
13,32,246,16,244,225,37,34,54,92,201

A komu to nebude stačit jednou, může dát RUN 4x - 5x za sebou.

POSTŘEHY - ZAJÍMAVOSTI - ÚVAHY (I Z VAŠICH DOPISŮ !!!)

- D.Hertl: u hry Sexsy Pepy hádáte písmena některých slov. Jedná se o tyto slova: CUNNILINGUS, AFFENARSCH, SEXU/LM/NIKER, PARISER, NEUNUNDESE-SCHZIG, SCHENKELBUERSTZ, ANALEROPIKER, MOPHERFUCKER, PATENTEX, FELLATIO, MUTZENBACHER, MOSSION/RSPELLUNG, DEEP THROAT, SEXDRUGSROCKROLL, BODEREK, RAQUELWELCH, WICHSER, RIESENSTÄENDER, RUSSMEYER a BEAPEUHSE. Hra je podobná hře Hangman /naše Šibenice/. Upozornujeme, že výsledek je pouze pro otrlé a nepřístupný do 18-ti let.
- P.Čirip: "SPEKTRUM" je vynikající! Dělejte to dál, bude to k užitku nás všech.
- M.Stejskal: Není mi jasné, jak mezi 5 domácích programů /viz žebříček v č.1/ může patřit Artist II, Art-Studio a Password CS. Vždyť tyto programy byly pouze přeloženy a Artist II ani to ne! -- Odpověď redakce: termínem "domácí" programy máme na mysli programy použitelné v domácnosti /kartotéky, edítory, učební a kreslicí programy apod./ - nikoli pouze programy zhotovené v ČSSR. /propos - máte někdo zájem o vytvoření nového žebříčku pouze pro čs.programy?
- J.Horáček: "SPEKTRUM" svojí úpravou se chváří sám.
- M.Konias: Měl bych o SPEKTRUM zájem. První číslo jsem dostal do kolegy, který přešel ze Spektra na Atari /jeho smůla - pozn.redakce/
- M.Stejskal: U hry EXOLON se dá dát tajný kód a to tak, že si zvolíte DEFINE KEYS a napíšete ZORBA. Poté si znovu normálně zvolíte ovládání a můžete hrát.
- H.Pimpel /z osobní korespondence naší redakce/: Za nahrání jedné kazety požadují příspěvek 150,- Kčs /C-90/. Za jednotlivé programy /výběr z kazet/ - za jeden program 4,- Kčs /16 kB/ nebo 10,- Kčs /48 kB/.
- REDAKCE UPOZORNUJE, že v některém z příštích čísel /zřejmě vánočním/ bude coby příloha seznam našich programů. Každý odběratel SPEKTRA si může zdarma vyžádat cokoli. Podmínka: za našich 5 programů jeden Váš vlastní /t.j.autorský/. Vyhovuje?
- Z.Havel: kursor nahoru POKE 23738,7
- D.Hertl: tohle se Vám bude možná hodit: Durell Software, Castle Lodge, Castle Green, Taunton, Somerset., TA214/B, Velká Británie a ještě Campbell Systems, 57 Trap's Hill, Loughton, Essex IG101PD, Velká Británie

ZAJISTĚTE PRO DOBRÉHO PŘÍTELE
VÁNOČNÍ "SPEKTRUM". BUDE VÁM
DLOUHO DĚKOVAT !!!