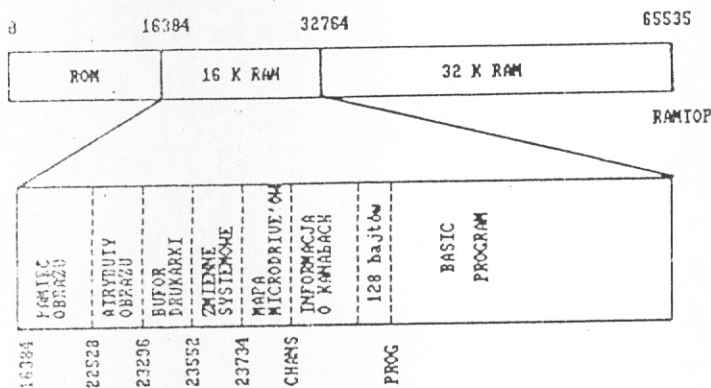


Sinclair — Typové označení řady počítačů pojmenovaných po jejich tvůrci, kterým je Angličan Sir Clive Sinclair. Tyto počítače sehrály zejména v Evropě klíčovou roli v rozšíření výpočetní techniky. Jejich předností od začátku byla jednak nízká cena, jednak možnost využití televizoru jako displeje (viz displej). Prvním typem bylo Spektrum ZX81, dále pak Spectrum, Spectrum Plus a Spectrum 128. Po neúspěchu typu QL firmu Sinclair převzala firma Amstrad (viz Amstrad). Ta pak na trh uvedla roku 1987 typ Spectrum 2+ se zabudovaným magnetofonem a v roce 1988 Spectrum 3+ se zabudovaným diskdrive (viz diskdrive). Ve všech případech jde o počítače osmibitové (viz bit) se zaměřením na hry.

*Clive Sinclair*

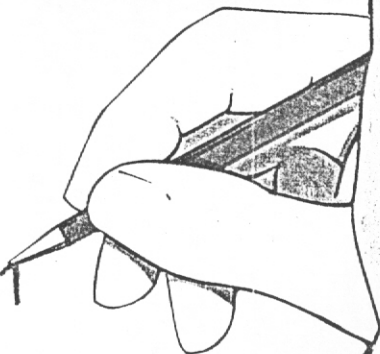


↑ přehled paměti

MiniPokeing 3. :

- scroll odstraní ..... 23692,8 (-255)
- autorepeat odstraní.... 23561,99
- rychlost autorepeatu .... 23562,1
- delka varovneho tónu,  
např. při přepř. paměti..... 23608,10
- delka tonu klavěry ..... 23609,1

*Spektrum*



# INZERUJTE VE SPEKTU

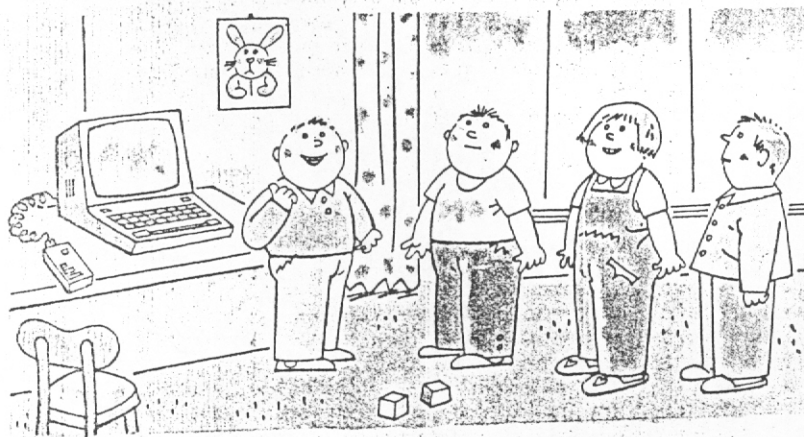
Předkládáme Vám úpný přehled cen za oděbírání a inzerování v našem magazínu:

Cena jednoho čísla je 1,50 Kčs

Inzerty o koupi, výměně, žádosti o pomoc apod. vyřizujeme z d a r m e v rubrice **KONTAKTY**.

Chcete-li nabídnout svoje služby, informovat o svém novém programu, můžete zaslat vlastní podobu inzertu, kterou zařadíme do magazínu. Cena takového inzertu je 1,- Kčs do velikosti poloviny stránky a 3,- Kčs ve velikosti jedné stránky - což je skutečně cena pro bratra.

Peníze nám nikdy nezásílejte předem. Vše si evidujeme a přidáme k závěrečnému účtu, který pro každého odběratele přiložíme k poslednímu číslu ročníku.



„Jakýpak ententyky, dva špalíky ... od čeho máme počítač?!”

Jiří Petrák

## JEŠTĚ ZNOVU POKE...

~ Spouštění SAVE bez systémového hlášení "Start tape ..." - před každým SAVE umístit POKE 23736, 187.

~ Kurzor L změni na C: POKE 23658, 8  
Dále kurzor E: POKE 23617, 1  
G: POKE 23617, 2

~ Zavedení needitovatelného řádku s číslem 0: první řádek programu s libovolným číslem se změni v řádek 0 pomocí POKE 23755, 0; POKE 23756, 0. Zpět: POKE 23756, 1

~ Zabránění tisku hlavičky: POKE 23743, 80 /na obrazovku nelze nic napsat, kromě editační zóny/. Zrušení zákazu pomocí POKE 23743, 83. Umožňuje zabránit poškození obrázku /SCREEN\$/ následující hlavičkou. Zákaz pak nutno v programu vždy odvolat.

~ Na závěr 2x POKE do her firmy ULTIMATE:  
JEP PAC - POKE 25020, 0 - neubývájí životy  
PSSST - POKE 24984, 0 - neubývájí životy

17. 9. 1988	G. EEDA „BAJTKA" (lysz)	PEWEX BALTONA (USD)	RFN (šred.) (DM)
<b>SINCLAIR</b>			
ZX-Spectrum 48k	125	115	90
ZX-Spectrum plus	160	—	99
ZX-Spectrum + 2	260	—	180
ZX-Spectrum + 3	325	—	280

**CENY POČÍTAČŮ SINCLAIR  
PODLE POLSKÉHO ČASOPISU  
„BAJTEK” - V TISÍCÍCH  
ZLOTÝCH, DOLARECH  
A ZÁPADONĚMECKÝCH  
MARKÁCH**

## 2x ADRESA

1/ firma HiSoft připravila řadu zajímavých programů: Gens-Mons, Pascal a v poslední řadě také úspěšný HiSoft Basic Floating-Point Compiler.  
Adresa:

HiSoft  
180 High Street North  
DUNSTABLE - BEDS.  
LU6 1AP  
Velká Británie

2/ firma dk Tronics připravila hry Tanx, Dictator /překlad Fuxoft/, Zig-Zag a další. Vyrábí také joysticky a další hardware.  
Adresa:

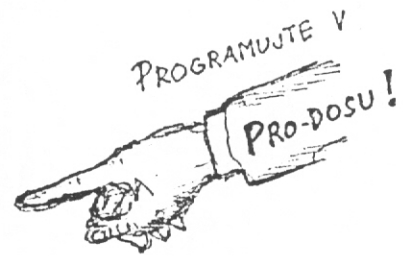
dk Tronics Ltd.  
Longs Industrial Estate  
Englands Lane, Gorleston  
GREAT YARMOUTH - NORFOLK  
NR31 6BE  
Velká Británie

## KONTAKTY.....

- Josef Mušil, Špičák 125  
38101 ČESKÝ KRUMLOV: shání motorek pro tiskárnu SEIKOSHA GP 50 S.

- David Hertl, B. Němcové 127; 43923 LENEŠICE: shání programy ZX Slowloader a dále Pagemaker /od firmy Softtechnics/ a Collector Pack /od ICI Software/. Výměnou české programy /nové!/  
/

# Pro-Dos 1.1



Autor Hans Joachim Berndt 1985  
 Na adrese \* 60000  
 Délka 3787 bytes  
 Spuštění-1 CLEAR 42999: RAND USR 6E4  
 2 OPEN 2, "P"  
 Pozor-používá celou obrazovku  
 tj. 255 x 182 pixelů

- \* NEW -nastaví vše na standart
- \* CLS -nuluje window a zaplní jej  
\*TPAT
- \* CLEAR MOD -módy mohou být:  
0-nic se neděje  
1-nuluje pixel TPAT  
2-nuluje atr.barev  
3-nuluje vše /oboje /
- \* SCROLL MOD, SMER -směr může být:  
5-vlevo  
6-dolu  
7-nahoru  
8-vpravo  
/mohou být i součty směrů/
- \* ROLL MOD, SMER -jen pro směry vlevo, vpravo
- \* WRAP -vypíná SCROLL, pokračuje na po-  
sici 0,0
- \* NOWRAP -vypíná SCROLL, horní řádky se  
se ztratí
- \* CCHR -přepíná na písmo 64 znaků/řádek
- \* CHR -přepíná na 32 znaku na řádek
- \* TPAT BYTE -hodnota byte /0-255/ je vzorkem  
pro \* CLS, \* CLEAR
- \* SCREEN ADR -ADR určuje poč.adresu uložení  
kopie obrazovky. Musí být mezi  
RAMTOP a 6000C. Souvisí se SWAP
- \* SWAP -vyvolá poslední uschovanou  
obrazovku SCREEN ADR.
- \* WINDOW x -hodnota X , v rozsahu 0-7 určuje  
na které okno se budou vztahovat  
příkazy LIST, PRINT, SCROLL, ROLL
- \* WSIZE Kod, Yod, Xdo, Ydo -definuje velikost  
okna určeného WINDOW. Zadávané  
první sloupec a řádek okna a  
poslední sloupec a řádek.
- \* WPCKE PROMENNA, HODNOTA -mění systémové proměn-  
né PRO-DOS.
- \* LARGE -přepíná na zvětšené znaky, jejichž  
velikost je určena \* CSIZE
- \* NORMAL -přepíná na norm.velikost písma.
- \* CSIZE VYSKA, SMER -určuje velikost a směr písma
- \* DIR SMER -určuje směr zvětšeného písma

## Software

uschování

1 obrazovky

(podle J. Pobjáka - amos)

```
9990 CLEAR 57999:
RESTORE 9995: FOR
N= 64920 TO 64931 :
READ A : POKE N, A :
NEXT N : GO TO ...
```

```
9995 DATA 33,0,64,17,144,
226,1,0,27,237,176,201
```

```
9996 POKE 64920,33 :
POKE 64923,17 :
RAND USR 64920: RETURN
```

```
9997 POKE 64920,17 :
POKE 64923,33 :
RAND. USR 64920: RETURN
```

PŘI USCHOVÁVÁNÍ DEJTE GO SUB 9996  
 A PŘI OBJEVENÍ USCHOVÁNÉ  
 OBRAZOVKY DEJTE GO SUB 9997.

PŘÍŠTĚ : USCHOVÁVÁNÍ  
 DIDU A VÍCE OBRAZOVEK

POKRAČ. PŘÍŠTĚ



Přejeme Vám, vážení a milí čtenáři, vše nej... do roku 1989. Děkujeme Vám za to, že jste zůstali i nadále věrni našemu magazínu a slibujeme, že se budeme snažit i letos přinášet co největší množství kvalitních informací.

Snad Vám nebude vadit, když se trochu zamyslíme nad dopisy od Vás. Před sebou mám jeden z prvních - od pana Musilů z Českého Krumlova. Je to jednatel tamního klubu přátel počítačů Sinclair a redaktor jejich Zpravodaje. My samozřejmě tento Zpravodaj odebíráme a čas od času do něj spolu nahlédneme. Prozatím alespoň díky panu Musilovi. Je to totiž on, kdo pro nás množí SPEKTRUM.

Další dopis napsal pan Petr Jochec - z Karolinky. Víc už asi snad nemusím říkat. Karolinka /resp. tamní ZC Svazarmu/ pro Vás připravila jednu stránku do minulého čísla. Kdo jste si tam už o nějaké materiály napsal, víte, že jednájí rychle a spolehlivě - a to je i náš ideál.

Mám tu i dopis od Jiřího Greifa. Je to autor skvělých programů Turbo/Normal Copy, Wire Studio, Two Speed Copy a dalších. Žádali jsme ho o pomoc při vydávání našeho časopisu. No, přišli jsme pozdě. Pan Greif totiž přešel na PC-XT. Ale aby jsme nebyli škodní, poslal nám svoji poslední práci - manuál na HiSoft Basic Floating Point Compiler. Takže díky!

Píše nám také pan Martin Stejskal. Je to autor článku o úpravách her z minulého čísla. Nabídl nám spolupráci - a my ji rádi přijímáme. Stejně tak ji ale přijmete od každého. Jenom nám napište, v které oblasti pracujete /t.j. o co se v oblasti Spektra zajímáte a o čem by jste taky mohli psát/.

I pan J. Pobríslo /známá firma Amisin/ přechází na IBM Compatible a tak Spectrum bude teď trochu "stagnovat" /to citujeme z jeho dopisu/. Přesto i on nabízí nárazovou pomoc v oblasti "všeho".

No a i v dalším dopise je nabídka k spolupráci - pan Prokůpek z Rožnova pod Radhoštěm nám nabízí pomoc při překladech z angličtiny a němčiny. Také děkujeme, časem se něco určitě najde.

Máme tu i dopis jednoho našeho čtenáře, který potřebuje pomoc - je to pan Jiří Honc z Českého Krumlova. Žádat předáváme našemu odborníku na hardware - Pavlu Maňasovi.

Nezapomeňte, že čekáme i na Vaše dopisy, protože SPEKTRUM je magazín uživatelů - t.j. nás všech. A protože každý máme jiné možnosti - můžeme přispět něčím jiným.

Pište nebo volejte na níže uvedené adresy a dopisy označte značkou "SPEKTRUM" !!!

HALO SPEKTRUM ?

ONDŘEJ KAFKA  
Čechova 6  
14000 PRAHA 7  
tel: 371444  
počítačová  
grafika

DAVID HERTL  
B. NĚMCOVÉ 124  
43923 LENEŠICE  
československé  
software

PAVEL MAŇAS  
TYRŠOVA 453  
33011 TŘEMOŠNÁ  
U PLZNE  
tel: 019/955345  
hardware

VŽDY VE STŘEHU !!!