



ZX SPECTRUM A RECESE

ZX Spectrum lze využívat různě: jsou lidé, co s ním např. odpuzují komáry, hubí šatní moly nabo učí mluvit kanárka. Jiní ho zase používají třeba ve funkci podporovače neklidu, kdy donutí hosty nebo nezvanou návštěvu pomocí generovaného infrazvuku zesíleného zesilovačem, aby konečně opustili křeslo a vydali se na cestu domů. K zahození není ani elektronická změna vlastního hlasu pomocí ZXS a převodníku AD/DA, kdy při obtěžujícím vclání do telefonu oznámíme, že nejsme doma a nebo třeba zkusíme změněným hlasem svádět marželku.

Podobná aplikace ZXS zase reaguje na mikrozměny v hlasu a odhalí, zda hovořící v telefonu, ale i v radiu nebo televizi vědomě lže. Asi před 6 lety skupina studentů na ČVUT propojila 2 Spectra přes ZX Network tak, že to, co se psalo na jednom bylo vidět na obrazovce druhého. Druhé Spectrum s obsluhou schovali do vedlejší místnosti, spojení zamaskovali a zavolali velkého experta na umělou inteligenci, Doc. Držku, že mají program, který s ním bude anglicky /aby to nebylo tak nápadné/ konverzovat o čemkoliv.

Doc. Držka zpočátku nevěřil, ale už po prvním dialogu prohlásil, že to není zase tak špatné. Fak už jen koulel očima, jaký je to chytrý konverzační program a co všechno ví. Vrcholem bylo, když se zeptal WHO AM I /kdo jsem já/ a Spectrum odpovědělo: Doc.ing. Jiří Držka, DrSc. To už málem spadl ze židle, začal běhat po celé katedře se slovy: "To snad není možný, na takový program bych v životě nepřišel!"

-rex-

Jako obvykle se nám sešlo trochu dopisů, a tak se jen letmo pozastavíme nad některými z nich:

Panu Vojáčkovi ze Žatce se ještě jednou omlouváme za to, že jsme ho nesprávně uvedli jako autora programu Písmo, který jsme uveřejnili v únorovém čísle. ● Píše nám opět pan Martin Stejskal, který pro Vás připravuje článek o hrách a jejich upravách. Jen jste již dlouho neviděli - je to způsobeno malým výpadkem, doufáme, že vše bude v pořádku. Pan Stejskal se nás ptá, o které mapy by byl největší zájem. Zde je jejich seznam, napište nám svůj názor: Eagles Nest, Antics, Fairlight II, Fist II, Popeye, Panzadrome, Great Escape, Cauldron, Knight Lore, Alien 8; manuály ke hrám Pentagram, Lords of midnight, Knight Lore, Pentagram, Everyones Awally, Cauldron. Napište, o co máte zájem. Je problematické, zda má význam uveřejňovat mapy, které si můžete sehnat v různých časopisech, zda to není škoda papíru. ● Kdo máte problémy s folií na Spectrum, pokuste se obrátit na opraváře ZXS v ČSSR, popř. na Svazarm apod. My žádné nemáme a evidenci majitelů nevedeme. ● Je tu také návrh na změnu jména, což opět předkládáme široké diskusi, protože o něčem takovém si netroufáme sami rozhodovat; napište, co si o tom myslíte, popř. jaký nový název by jste navrhli. ● I nadále se na nás obrací lidé, kteří mají o nás časopis zájem. Je nám líto, ale náklad je plně rozebrán. Jakovým posíláme seznam všech odběratelů, aby se pokusili s některým z nich dohodnout, zda by jim svůj výtisk nepůjčoval. Nezlobte se na nás, vážení odběratelé, ale je to naše jediná možnost. ● Pan Novák z Ostravy si postavil plotter a nabídlo nám několik informací o jeho stavbě a práci s ním; děkujeme, brzo uveřejníme. ● Svazarm Karolinka upozorňuje, že dotisky žádných sborníků zatím nemá v plánu - pro toto pololeti a možná ani pro tento rok. Co učiní v příštím roce, to dopředu neví. ● Pan Košík z Košic nabízí uživatelům ZXS obaly na kazetu, který se vkládá do pouzdra z plastu, na kterém je předtištěná tabulka pro vpisování údajů o programech /pořadí, jméno, stav počítadla a čas/. Zájemci si mohou napsat na adresu: Pavel Košík; Miškovecká 16; 04011 KČICE. Kus je za 1,- Kčs. ● To je zatím všechno, přejeme příjemné počteníčko !!!

Študáksoft: Programování a Sinclair /2./

Typickými interpretry na Spectru jsou např. Mega Basic časopisu Your Spectrum či Beta Basic firmy Betasoft, které umožňují práci v rozšířeném BASICu vynikajících parametrů /výborná grafika, hudba/. Kromě interpretů rozšířených Basiců bychom pak připomněli ještě jazyky LOGO a KAREL a vynikající logický jazyk Microprolog, který je obdobou jazyka Prolog, využívaného v oblasti umělé inteligence. Mezi komplátory pak patří především množství verzí jazyka PASCAL - připomeneme HP4P a HP-113 firmy Hisoft nebo československý Pascal z Mikrobáze - ponechme na odbornících, který z programů pracuje efektivněji. Dále bychom do velké rodiny komplátory zařadili vynikající komplátor jazyka C firmy Hisoft a v zásadě lze za komplátory označit všechny assembly - ať už EDIT-ASSM, GENS 3 firmy Hisoft nebo československý Dr.MG z Mikrobáze.

Kromě těchto nejzákladnějších typů komplátory existují ještě komplátory standartního BASICu Spectra, ale o těch až zase příště.

/konec/

4 x 11

pro
vás!

Nová rubrika v našem časopisu - nová anketa. Celkem 4 otázky jsme položili 11 předním čs. programátorem. Jejich odpovědi můžete sledovat na stránkách našeho magazínu v příštích číslech.

Jako první odpovídá pan Z. Spička z Kralup nad Vltavou, jinak firma TOPSCFT. Z jeho práce připomeneme NASA-Fest a Lie-Fest; také výborný překlad The Turk Chess z roku 1985. A zde slíbený rozhovor:

- SPEKTRUM: Jak dlouho vlastníte počítač ZXS?
- Z. Spička: 3 roky
- SPEKTRUM: Kolik programů jste již dal do oběhu?
- Z. Spička: Sotva 10.
- SPEKTRUM: Na čem právě pracujete?

-Z. Spička: Vypsal jsem si MC Beta Basicu 3.1 a prohlížím si výpis, když už nemůžu

žu pustím si Spectrum LOGO. Jinak už mám hezky knížky: N. Wadsworth - Z80 Instruction Handbook complete reference to the powerful Z80 instruction set.

•SPEKTRUM: Jak si představujete budoucnost ZXS u nás?

-Z. Spička: Budoucnost je světlá. Díky Didaktiku Spectra stále přibývají. Kromě toho je mašinka strýčka Sinclaira nejen národním československým počítačem, ale nejlepším počítačem vůbec.

Pan Špička nám také věnoval několik materiálů pro náš časopis /dva manuály her a dva překlady článků z oblasti programátorské/ - za všechno samozřejmě děkujeme. V příštím čísle uveřejníme rozhovor s Františkem Fukou /firma Fuxoft/.

BOHEMIA SOFTWARE

upozorňuje na úpravy her, které provádí. V některých zaváděcích programech /nahrajete je pomocí MERGE"/ uvidíte blikající Ø REM PRC NESMRTELNOŠT UPRAVILA BOHEMIA SCFTWARE a budou následovat pokyny, jak si počínat při úpravě hry, např. ZADEJ 1 POKE 25340, 1 atd. Pokud máte zájem, můžete si hrnu takto sami upravit. BASIC potom odstartujete normálně RUN bez dalších starostí. Pokud hrnu upravovat nechcete, stačí program odstartovat v takovém stavu, ve kterém jste ho pomocí MERGE" dosadili do počítače.

Vážení čtenáři!

Mnoho z Vás si k nám napsalo pro nahrávku programu firmy Mental House - Wire Studio. My jsme Vám program samozřejmě nahráli, někteří z Vás dostali i nárožený manuál. Jen nám ale totálně došel, ale protože jsme se zaručili panu J. Greifovi /autor programu WIRE STUDIO/, že program bude rozšiřován jen s manuálem, přenášíme tuto otázku /či lépe řečeno tento problém/ na Svazarm Karolinka. Tam by měl vyjít manuál na program WIRE STUDIO a na program LUPIČ 03, o kterém jsme již také hovořili. Oba mají rozsah cca 2-3 strany A4. Takže pište si do Karolinky /přesné datum se nám snad podaří stanovit, samozřejmě Vám ho oznámíme! /

POKE NESMRTELNOSTI DO HER:

A DAY IN THE LIFE - POKE 45525, 183
COMMANDO - POKE 24654, Ø
NODES OF YESOD - POKE 32661, Ø

PRO VÁS:

Vážení přátelé !

Přicházíme vstříci Vašim požadavkům a zavádíme novou službu magazínu SPEKTRUM pro svoje čtenáře: zasílání programů československé produkce, nebo v Československu přeložených. Jedná se jak o programy uživatelské, tak i o hry.

V budoucnosti hodláme tuto službu rozšířit na další materiály pro práci s počítacem (plánky, manuály).

Jaké jsou podmínky: pokud projevíte zájem o některý z nabízených programů (nebo i o víc, samozřejmě ne jenom jeden), napište nám a poslete si kazetu. Přiložte do dopisu zároveň 6,- Kčs, které si počítáme jako poštovné. Pevně věříme, že u náročnějších programů (náročnějších na ovládání) se nám podaří zajistit dostatečné množství manuálů, které budeme spolu s nahrávkou, kterou Vám pošleme, zasílat. Narázíme zde ale na stále stejný problém - kvalitní množící zařízení. Pokud máte možnost něco takového opatřit, napište nám, prosím.

No a zde jsou již nabízené programy. Tato nabídka platí stále i po vydání nové nabídky v některém z příštích čísel:

ASCII+	strojová rutina s předprogramem v BASICu, která provede rozšíření písma (jiné, než bylo ve SPEKTRU 2/88)
Batabasic 3.0	manuál v taswordovém dílu na stejnojmenný program
Basgot	strojová rutina s předprogramem v BASICu, která provede změnu standardního písma na písмо gotické
CCC 2	druhá verze originální československé konverzační hry Computer Chaos Club. Zájemce upozorňujeme, že je připravena již verze třetí, s úplně novým způsobem konverzace
Disassembler Amisin ..	disassembler firmy Amisin (J. Pobříslo), velmi výhodný - umí všechny přepočty a skoky, a to jak hexa, tak deci
D-Text 5.0	opět jedna z verzí (zatím asi poslední) textového editoru s čs. znaky, velmi rychlého a kvalitně zpracovaného
Editor 64	úprava textového editoru Tasword pro práci s tiskárnou EPSON FX 80
Gangster 2.3	ideální program pro překlad strojových programů do češtiny, může sloužit (s trohou fantazie) i jako program kopírovací. Připravila firma U.S.C. v roce 1988
Kulečník	překlad anglické hry Video Pool (OCP); provedl O. Kafka
Prostorové grafy 2.2..	vylepšená verze programu PGRAFY z nabídkového čísla časopisu ELEKTRONIKA, autor M. Štěpánek
Progbank S	původní československá kartotéka pro ukládání názvů programů, autor J. Horáček, 1987
Přímé kreslení	program firmy Amisin; strojová rutina převedená do 1 REM, která umožnuje vytvářet loader obrázků pomocí přímého zobrazování (tzv. madload)
ROM	popis ROM v celkem devíti taswordových dílech
Tasword CS Exchange ..	úprava Taswordu, provedená firmou Amisin; dovolí vyměnit libovolné písmeno za jiné, což je velice užitečné, když je nutné tisknout taswordový díl, který má diakritická znaménka a tiskárna je nemá
TF Copy 2/88	jedna z posledních verzí, volné 44800 B

KONTAKT Y:

● Prodám ZX Spectrum+, magnetofon Grundig CR 100, IF Kempston, 2x joystick /zahraniční/, 20 kazet s programy, součástky na IF Centronics a Kempston, velké množství literatury /asi 1500 stran/. Cena 15000 Kčs. Informace na adresu: Martin Stejskal; Fylova 2098; 43601 LITVÍNOV

● Zdeněk Špička; Zátiší 1024; 27801 KRALUPY NAD VLTAVOU: shání programy Mira Fortran a Mira Pascal, pokud možno i manuály. Dále shání třetí soubor komplikátoru compERE.

40x ney...

4/89

Protože nám došlo velmi málo hlasovacích lístků, byli jsme nuceni vyhlásit pouze pět nejlepších her a pět nejlepších programů uživatelských. Napříště Vás prosíme o zasílání lístků vždy do dvacátého dne měsíce - dost nám pomůžete...

H R Y

- | | |
|---|-------|
| 1. To je on! , Target Renegade , Quazatron | 10 b. |
| 2. Exolon, Rychlé šípy, Kulečník, Renegade, Match Point | 9 b. |
| 3. Platton, Video Pool | 8 b. |
| 4. Sexeso, Saboteur 2, Tetris, Match Day | 7 b. |
| 5. CCC III, Batty, Colossus 4.0 | 6 b. |

UŽIVATELSKÉ PROGRAMY

- | | |
|-----------------------|-------|
| 1. FF Copy | 16 b. |
| 2. Art-Studio | 10 b. |
| 3. D-Text | 9 b. |
| 4. HiSoft Basic Comp. | 6 b. |
| 5. Pro-Dos 1.1 | 5 b. |

HRY, HRY, HRY....



P. Mihula: V poslední době se objevilo několik zajímavých nových herna Spectrum. Firma Gremlin dodala ve spolupráci s krakerem Gilbertem dva špičkové programy - Hercules, mytologické souboje a Mickey Mouse, oblíbená figurka z Disneyových filmů. Od firmy Martech přichází hra Vixen - dobrodružství neochrozené ženy mezi záhadnými zvířaty. Pro šťastné majitele 128/+2/+3 - program obsahuje hudbu komponovanou na čip AY. Firma Imagine nabízí pokračování hry Athena pod názvem Psychsolider. Firma Pyranha, známá u nás díky hrám Trapdoor a Trapdoor 2, nabízí další program podle televizního seriálu - tentokrát podle Médi Bédi - Yogi Bear, US Gold dodal pokračování úspěšného Coin-Up Gauntlet - Gauntlet II. V poslední době se mezi československými Spektristy objevilo i několik špičkových demo verzí k novým hrám - Barbarian II - pokračování Barbarian, už nejen souboj, ale i bloudění v mytologickém chrámu, a Virus - nově pojatý kosmický boj nad planetou s originálním 3D zobrazením. V roce 1988 byl v časopise SF-AMIGA bombasticky představen, s tím, že je a na dlouho bude jen na ST. A po ČSSR už koluje demo verze na Sinclair. PS: kdyby měl někdo úplné verze, dejte vědět do redakce časopisu.

P. Michal: Pokud neznáte vstupní kod do hry Podraz 5 /t.j. vlastně i řešení hry Podraz 4/ nezoufejte - zadejte BREAK+GOTO 100+ENTER. Tím se dostanete rovnou do MENU /Telefon-Seznam/ a můžete normálně hrát.

O. Kafka: Definitivně byla dokončena hra CCC 3, která dostala "obchodní" název EXPERT. Je zvolen úplně nový způsob konverzace s počítačem, existuje zde simulace MS-DOS, telefon, zápisník, čas, disketová jednotka apod. Hru Vám zašleme, napište si k nám a pošlete 5,- Kčs na poštovné. Zároveň získáte jednoduchý manuál. Pište a kazety posíláte na adresu: David Hertl; B.Němcové 127; 43923 LENĚŠICE.

- Miloš Bejr; Havířská 1985; 47001 ČESKÁ LÍPA: nabízí výměnu programů všeho druhu /hry, manuály, uživatelské/ s cílem získat zajímavé novinky

- Chcete zjistit programem, zda používáte ZX Spectrum /"gumák"/ nebo Spectrum Plus? Stačí zadat LET a= IN 32766 /nesmí být při tom stištěna žádná klávesa/; a=255 pro gumák a a=191 pro plusko. Při čtení klávesnice je rozdíl v šestém bytu přečtené hodnoty, u pluska je 0. Proto také pozor při testování klávesnice /resp. kláves/ funkcí IN v Basicu - co Vám poběží na jednom typu, nebude fungovat na druhém. /Petr Mihula/

- Od příštího čísla se začneme podrobně věnovat hardweru. Máme připraveno mnoho zajímavostí od našeho nového spolupracovníka. Věříme, že Vám tak pomůžeme orientovat se ve velkém množství různých periferií na výběr té správné