

INZERCE ZXM

Podmínky inzerce: inzeráty čtenářů, které nemají obchodní charakter zveřejníme jako sloupcový inzerát za jednotnou cenu 20,- Kčs. Částku nám laskavě poukažte zelenou složenkou typu "A", na konto číslo 28846-411/0100, Komerční banka v Ústí nad Labem. Spolu s textem inzerátu zašlete také ústřížek této složenky jako doklad o platbě.

Obchodní inzerce - placené inzeráty podnikatelů a firem mohou být buď plošné, nebo sloupcové (textové). Cena plošného inzerátu je 12,- Kčs/cm². Celá stránka A4 stojí 6.000,- Kč, polovina 3.000,- Kč. Ke zveřejnění je třeba zaslat písemnou objednávku, na jejímž základě a dle skutečné plochy inzerátu vystavíme fakturu. Cena jednoho řádku u sloupcových inzerátů je 10,- Kč, řádek může mít maximálně 30 znaků. Částku zaplatte složenkou typu "A" stejným způsobem, jak je uvedeno výše.

Všecké dopisy určené do inzerční rubriky prosíme výrazně označit "INZERCE". Text pište čitelně, aby se předešlo chybám při přepisování textů a nezapomeňte napsat zpáteční adresu také dovnitř dopisu.

Pro firmy, které mají zájem o plošnou inzerci, nabízíme na první plošný inzerát slevu 20 %.

Prodej

Prodám k ZX Spectru Interface 1 + Microdrive + kazety v originálním balení. 10 mgf. kazet Sony 90 s hrami, vhodné i pro Didaktik. Informace proti obálce s adresou a známkou. Petr Engelmann, U stadionu 1357/20, 434 01 Most.

Prodám nový zapisovač XY 4140 s propojovacím kabelem a programem pro ZX Spectrum, Didaktik. Cena 1200,- Kč. V. Šír, Nádražní 63 / 13, Žďár nad Sázavou 6, 591 01.

Využijte schopnosti Vašeho plotru XY 4130 až XY 4150 !

Nabízím Vám programy:

- TASWOPLLOT	- textový editor,
- SCREENPLOT	- barevná kopie obrazovky,
- HEADPLOT	- katalog kazety,
- CATPLOT	- katalog diskety,
- GRAFPLOT	- grafické zpracování dat,
- ASTROPLOT	- hvězdná obloha.

Páskové i disketové verze. Informace za ofrankovanou obálku. RNDr. Jiří Žarnovičan, CSC.; Jestřabice 145; 76805 Koryčany

Různé

Vyzýváme tímto počítačové kluby se zaměřením na ZX Spectrum a kompatibilní, ozvěte se na naši adresu, abychom mohli navázat spolupráci. Sinclair Club, P. O. Box 132, 363 01 Ostrov. Prosíme čtenáře, kteří se na Sinclair Club Ostrov obracejí, aby k dopisu vždy přikládali známky na odpověď (3 Kčs známky + obálka nebo 4 Kčs známky), jinak nemůžeme odpovídat na Vaše dotazy.

ATARI MEGA STE

- procesor MOTOROLA 68000, takt 16 MHz
- RAM 1 MB
- interní hard disk SEGATE 48 MB
- interní floppy disk 3,5" 720 kB
- paleta 4096 barev, rozhraní DMA
- stereo 4 kanálová hudba
- 1 paralelní, 2 sériové porty
- MIDI, konektor pro TV a monitor
- Cinch, myš, joystick, profi klávesnice, LAN interface
- 50 disket, literatura, stáří 6 měsíců
- cena 30 000 Kč

Zájemci ať píší na adresu:

Pavel Rak, Lesní 32, Nový Jičín, 741 01

Didaktik M s pamětí 128 kB

**SAM zemřel, ZXS 48 dožívá,
Sinclair 128 přežije rok 2000!**

Úprava počítače Didaktik M (respektive ZX Spectrum, Didaktik Gama) na 128 kB paměti, která mj. umožňuje:

- ✓ Využívat převážnou většinu programů a her určených původně jen pro stovacetosmičky (ZXS 128, Amstrad +2, +2A, resp. +3)
- ✓ Rozšířenou paměť používá ZXS 128 jako disketovou jednotku (tzv. RAM disk s podstatně rychlejší komunikací než např. D-40)
- ✓ Využití kopírovacích programů s kapacitou 128 kB známých ze Sinclair 128
- ✓ Vstup do světa stovacetosmičkových her, které se vyznačují větším počtem (zpravidla) kvalitnějších obrázků, čtyřkanálovým zvukovým doprovodem a dalšími výhodami
- ✓ Nestačí Vám kapacita kartoték a textových editorů pro ZXS 48 kB? Stovacetosmičkové kartotéky a editory zpravidla mají volnou paměť několikrát větší
- ✓ Spolu s úpravou je zdarma dodáno ukázkové software pro Sinclair 128K demonstrující možnosti upraveného Didaktiku M

Již nemusíte kamarádovi závidět jeho stovacetosmičku. Modernizujte svůj počítač v duchu technického pokroku a nenechte si ujít zážitek ze současných nových her i systémových programů pro ZXS 128 kB. Objednávky pro Didaktik M na připojené adrese, verze pro ZS 48 kB a Didaktik GAMA na dotaz.

Jan Drexler, Jahodová 2889, 106 00 Praha 10

Hry pro Váš Didaktik / Spectrum

FUXOFT UVÁDÍ - Komplet nejslavnějších a nejznámějších her od legendárního Františka Fuky, které by rozhodně neměly chybět ve sbírce žádného hráče her na Didaktiku / Spectrum: **BOWLING 2000** - zahrajte si kuželky, vhodné i pro malé děti, **KABOOM** - chyťte bomby které padají do vody, opět vhodné i pro malé děti. Další pět her jsou dobrodružné konverzační hry: **POKLAD 2** - hledání pokladů v kouzelném světě, **PODRAZ III** - staňte se jedním z účastníků počítačové loupeže v New Yorku... **INDIANA JONES A CHRÁM ZKÁZY** - najdete zlatou sošku slunečního boha, **INDIANA JONES II** - pokračování předchozí hry tentokrát v Africe, dle filmu Dobyvatelé ztracené archy. **INDIANA JONES III** - poslední pokračování příběhu slavného Jonese dle filmu Indiana Jones a poslední Křivá výprava.

TANGO - soubor her **Tango** (logická hra, pomozte kuchaři sesbrat koblížky... Hra má hezké provedení a mohou ji hrát i menší děti), **Magic Dice** (akční hra, kde hodně záleží na postřehu hráče a jeho schopnosti rychle reagovat. Musíte skládat padající kostky, podobně jako ve hře Tetris) **Honba za pokladem** (najdete v pralese pět sošek a doneste je do jeskyně. Také tuto hru mohou hrát i začátečníci a menší děti) **Silvestrovská pecka** (konverzační hra, která se odehrává v prostředí silvestrovské oslavy. Opilec Pöllit je odnaučován svému zlovyklu - vaším úkolem je najít a zneškodnit bombu v jeho palírně) **Veselé velikonoce** (bezplatná prémie tohoto kompletu. Pokračování hry Silvestrovská pecka. Pomozte Pöllitovi uniknout z protialkoholické léčebny).

HEROES - soubor her **Heroes** (konverzační hra s detektivním námětem, původně vytvořená k 10. výročí ZX Spectra), **Archeo** (textové - grafická hra, hledání pokladu který ukryla civilizace Mayů v pralese), **Orion** (klasická střílečka, různé typy zbraní, AY hudba), **Útok Bílé Myšky 1** (pomozte myšce ve výzkumném ústavu k útěku na svobodu) a **Jet Man Silly** (opět klasická střílečka).

JMÉNO RŮŽE - veselá, dobrodružně erotická hra vhodná pro hráče od 18 let. Pomozte séfinspektoru **CLOUSEAUOVI** (ano, přesně tomu který již několikrát vyřešil krádež Růžového Pantera) odhalit záhadu tajemného kláštera neméně tajemných jeptisek... Hra je plně grafická a svým provedením se blíží hrám na počítačích PC. Jednotlivé scény hry se podle situace přehrávají z diskety.

INFERNO - Píše se rok 3540, mezi Pozemskou Federací a Orgaidským imperiem zúří strašlivá válka obrovských rozměrů - galaktické Inferno. Spousta planet byla zničena, milióny kolonistů přecházejí před nepřátelskými vojsky. Pozemšťané nebyli na tuto válku připraveni a proto stále ustupují - nyní se bojují o Zemi. Předpoklady pro zvrácení průběhu války jsou dobré - podařilo se nám zmenšit technologický náskok Orgaidů, v některých oblastech jsme dokonce vyzbrojeni lépe, než oni. Válka začala v roce 3523, kdy Orgaidé napadli některé naše vzdálenější kolonie. Napětí mezi pozemšťany a Orgaidy už trvá více než tisíc let - začalo v době, kdy byl hvězdolet Zynaps zničen při pokusu o průzkum nově objevené planety. Jedná se o střílečku s prvky simulátoru. Vaším úkolem je splnit celkem 24 misí na 6-ti planetách (průzkum oblastí, zničení nepřátelského křižníku, doprovod zásobovacího tankeru, zničení nepřátelských zásob paliva a další). Do akcí létáte s letounem **PEACEMAKER**, který je vybaven ochranným štítem, plazmovým dělem a dalšími čtyřmi předávkami zbraňovými, které si můžete zvolit z dvaceti možných - několik typů raket, bitevní stanice, disruptor, ECM systém, energo blok, bomby, předávkové palivo, miny, hyperprostorový motor, rozptylující a zesilující nástavec k plazmovému dělu. Každý ze systému bojového letounu může být při hře poškozen nebo i zničen - hra tím získává na realitě. Každou misi začínáte a končíte na základně, ta může být pozemní nebo i kosmická loď - mateřský nosič. Ke každé misi se dozvíte instrukce o tom, co je jejím cílem, po skončení pak jak úspěšně jste si vedli - můžete být povýšeni nebo vyznamenáni. Po celou dobu hry máte vlastní osobní záznam, kde se zaznamenává Vaše jméno, počet splněných a počet nalétaných misí, počet sestřelených nepřátel, dosažené hodnoty a případně i obdržené vyznamenání (na konci hry je můžete i vidět. Nepřátelské síly, které na Vás čekají jsou velice rozmanité - pozemní i vzdušné zbraně, řízené střežily, různé typy děl, obrovští krácející roboti. Hra je k dispozici jak na disketě, tak na kazetě. Celkově je dlouhá něco kolem 200 KB a než ji dohrajete, vydrží Vám na dlouhou dobu.

Uživatelské programy pro Váš Didaktik / Spectrum

DESKTOP - textový procesor. Množství ovladačů pro tiskárny, kombinace obrázků s textem, proporcionální písmo, přímo při psaní k dispozici 4 znakové sady, součástí jsou další podprogramy. Pro ty, kteří již **DESKTOP** mají (nebo si jej právě chtějí objednat) jsou určeny komplety pápárných programů, utilit, znakových sad a obrázků, tzv. Klub Uživateli Desktopu. Zatím jsou k dispozici 4 komplety:

KUD 1 - soubor podprogramů, nových znakových sad a obrázků, podstatně rozšiřuje možnosti práce s **DESKTOPEM**. Komplet obsahuje 20 znakových sad, 2 znakové komplety, 7 utilit (BT100-552, Archives, Fonteditor - Keyboard, Fonteditor - Kempston, Keyboard View, Pulldown Menus, Insert + Cat), 3 ukázkové texty, 3 velké znakové sady a poslední verzi Desktopu a Fonteditoru.

ULTRA BT (KUD 2) - podpůrný program pro **DESKTOP**, tisk ve vysoké kvalitě na BT 100 (s dvojnásobným rozlišením).

KUD 3 - další komplet, rozšiřující možnosti práce s **DESKTOPEM**. Opět obsahuje utility, fonty a obrázky, podrobný popis je v ZX magazínu 1/93.

ULTRA LX a LQ (KUD 4) - podpůrný program pro **DESKTOP**, tisk ve vysoké kvalitě na tiskárně EPSON LX nebo LQ (9 nebo 24 jehel).

TOOLS 80 - obslužný program pro disketovou jednotku, nadstavba systému **M-DOS** (program má mnoho funkcí a jeho kompletní popis je uveden v nabídkovém katalogu). **TOOLS 80** se prodává pouze na disketách a je náhradou za **TOOLS 40** (**TOOLS 40** se již neprodává).

PROMETHEUS - integrovaný laděcí systém, assembler a monitor. Program je relokovatelný (lze jej umístit kamkoli do paměti), obsahuje pohodlný editor s automatickou tabelací, syntaktická kontrola se provádí ihned při psaní, má možnost používat zdrojové texty z **GENSU**.

APOLLON - databáze s funkcemi tabulkového kalkulátoru. Možnost práce s textem (čeština i slovenština), s čísly a s grafikou ve formě rámečků. Tisk na EPSON a kompatibilních (K6304 CENTRONICS), nebo BT-100 (součást dodávky), jinak s vlastní tiskovou rutinou.

TOOLS COPY - kopírovací program pro disketovou jednotku D40 / D80 / KOMPAKT.

EXPORT-IMPORT - program pro přenos dat mezi ZX Spectrem / Didaktikem a počítačem IBM PC komp. (pomocí disket).

Literatura

ASSEMBLER A ZX SPECTRUM I - praktická příručka pro výuku strojového kódu s množstvím příkladů. Hodí se k výuce programování a poslouží i zkušeným uživatelům. Programujete v assembleru nebo se chcete začít učit programovat a chybí vám k tomu potřebná literatura? Začali jste programovat v **BASICU** či jiném programovacím jazyku a chcete přejít k assembleru (což je jediný způsob jak z vašeho "miláčka" dostat maximum)? Tato kniha vám to umožní: **ASSEMBLER A ZX-SPECTRUM**. První a druhý díl je v současné době již k dispozici a můžete si je objednat. Předpokládáme vydání celkem 3 dílů. V této knize se nejdříve seznámíte se všemi potřebnými pojmy (což ocení hlavně začátečníci) a dále je výuka vedena pomocí množství užitečných a podrobně komentovaných příkladů. Získáte tím jakousi **kuchařku**, sbírku zdrojových textů, které budete moci použít ve svých programech buď přímo, nebo s menší úpravou. Stručný obsah 1. dílu: Úvod, nejdelší kapitola vysvětluje co je assembler, mikroprocesor Z 80 a jeho registry, číselné soustavy, způsob zápisu čísel, typy instrukcí, zásobník, přerušení, 16-ti bitová aritmetika, instrukce posuvu, blokové operace, bitová manipulace, vstupní a výstupní operace. Další kapitoly pojednávají o těchto tématech: písemné znaky, výpis textů, výpis čísel, klávesnice na ZX-SPECTRU, 16-ti bitová aritmetika, jednoduchý zvuk, vstup a vyhodnocení textu, kazetové operace.

ASSEMBLER A ZX SPECTRUM II - druhý díl této příručky. Zabývá se těmito tématy: hýbeme obrazem, volba ovládání, šipka, jemná grafika, proporcionální tisk, plnění obrazovky, spritová grafika, přerušení, multitasking a vnitřní (pracovní) obrazovka.

SOURCE I - zdrojové texty ke knize **ASSEMBLER A ZX SPECTRUM I** ve formátu assembleru **PROMETHEUS**. Pokud chcete ušetřit čas s přepisováním zdrojových textů, nebo vyloučit chyby při tomto přepisování, poříďte si tuto disketu!

SOURCE II - zdrojové texty ke knize **ASSEMBLER A ZX SPECTRUM II**.

Objednávky zasílejte na adresu: **PROXIMA, box 24, 400 21 Ústí nad Labem**. Prodejna firmy **PROXIMA** se nachází v Ústí nad Labem, ve 2. patře obchodního domu **LABE**. Zde můžete zakoupit vše z nabídky firmy **PROXIMA** - software, hardware a literaturu (také starší čísla **ZXM**). Disketové verze programů jsou určeny pouze pro disketové jednotky **D40, D80 a KOMPACT. UPGRADE** je zlevněná disketová verze programu pro uživatele, který si již dříve tento program zakoupil na kazetě (popř. u **TOOLSu 80** je to výměna starší disketové verze za novější, vylepšenou). **UPGRADE** získáte pouze výměnou - je třeba zaslat nám originální kazetu (resp. disketu). **UPGRADE** se do prodejen nedodává a je k dispozici pouze u **PROXIMY** (na Slovensku objednávejte **UPGRADE** u firmy **PERPETUM**, Ševčenkova 22, 851 01 Bratislava). Podrobnosti o programech jsou uvedeny v nabídkovém katalogu, který vám na požádání zašleme.

Objednací list se slevou. Závazně objednávám na dobírku:

Programové vybavení pro počítače Spectrum / Didaktik. Hry a komplety her	Kazeta	Počet ks	Disk 5,25"	Počet ks	Disk 3,5"	Počet ks
BAD DREAM (hry Bad Dream, Krtek, Atp Tour, Aknadach, Tom Jones)	150,-		150,-		150,-	
LETRIS (hry Letris, Star Dragon, Atomix, Double Dash, Beerland)	150,-		150,-		150,-	
EXPEDICE (hry Expedice, Hexagonia, Music Logic)	150,-		150,-		150,-	
MAH JONGG (hry Mah J., Perestrojka, Expl. Atoms, Akcionář, Telefony)	150,-		150,-		150,-	
FUXOFT UVÁDÍ (hry Poklad, Podraz, Kaboom, Bowling, Indiana Jones 1 - 3)	150,-		150,-		150,-	
TINNY (hry Tinny, Adventurer, Mluvící Balík, Kóky, Xor)	150,-		150,-		150,-	
TANGO (hry Tango, Magic Dice, Honba za pokladem, Silvestrovská pecka, Veselé velikonoce)	150,-		150,-		150,-	
HEROES (hry Heroes, Archeo, Orion, Útok Bílé Myšky 1 a Jet Man Silly)	150,-		150,-		150,-	
INFERNO (kosmická střílečka - velmi rozsáhlá hra)	150,-		150,-		150,-	
JMÉNO RŮŽE (eroticko - dobrodružná hra, pouze od 18 let)			140,-		140,-	
Programové vybavení pro počítače Spectrum / Didaktik. Uživatelské programy a komplety uživatelských programů						
DESKTOP (textový procesor - komplet 4 programů, tisk textu s obrázky, 26 znakových sad)	210,-		300,-		300,-	
DESKTOP UPGRADE (výměna kazetové verze za disketovou - kazetu je nutno vrátit)			150,-		150,-	
KUD - 1 (Klub Uživatelů Desktopu č. 1)	150,-		150,-		150,-	
ULTRA BT (Klub Uživatelů Desktopu č. 2)	160,-		160,-		160,-	
KUD - 3 (Klub Uživatelů Desktopu č. 3)	150,-		150,-		150,-	
ULTRA LX a LQ (Klub Uživatelů Desktopu č. 4)	180,-		180,-		180,-	
ORFEUS (hudební program)	131,-		150,-		150,-	
ORFEUS UPGRADE (výměna kazetové verze za disketovou - kazetu je nutno vrátit)			80,-		80,-	
TOOLS 80 (obslužný program pro disketové jednotky D40, D80, Kompakt)			260,-		260,-	
TOOLS 80 UPGRADE (výměna TOOLS 40 za TOOLS 80)			80,-		80,-	
PROMETHEUS (ladící systém - assembler a monitor)	199,-		250,-		250,-	
PROMETHEUS UPGRADE (výměna disketové verze za kazetovou - kazetu je nutno vrátit)			80,-		80,-	
DEVAST ACE II (monitor strojového kódu pro disketové jednotky D40, D80 a Kompakt)			180,-		180,-	
APOLLON (databáze s mnoha užitečnými pomocnými funkcemi)	260,-		260,-		260,-	
USER 1 (soubor 7 uživatelských programů spolupracujících s magnetofonem)	130,-					
USER 2 (soubor komprimačních programů)	170,-		170,-		170,-	
TOOLS COPY (kopírovací programy pro disketové jednotky D40, D80 a Kompakt)			160,-		160,-	
EDIT SAMPLER (program pro vytváření zvukových efektů)	100,-					
ART - DISK (ART STUDIO upravené pro disketové jednotky D40, D80 a Kompakt)			68,-		68,-	
TOLSTOJ (slovníková databáze, efektivní spolupráce s disket. jednotkou, práce s až 1MB dat)			240,-		240,-	
PUBLIC 1 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 1)			65,-		65,-	
PUBLIC 2 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 2)			65,-		65,-	
PUBLIC 3 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 3)			65,-		65,-	
PUBLIC 4 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 4)			65,-		65,-	
PUBLIC 5 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 5)			65,-		65,-	
PUBLIC 6 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 6)			65,-		65,-	
SOURCE I (zdrojové texty pro příručku Assembler a ZX Spectrum I)			90,-		90,-	
SOURCE II (zdrojové texty pro příručku Assembler a ZX Spectrum II)			90,-		90,-	
Programy z produkce firmy Perpetum Bratislava, pro počítače Spectrum / Didaktik						
POSTER MAKER (prog. balík pro návrh a tisk plakátů, reklamní grafiky, nab. listů, atd.)	350,-		350,-		350,-	
EXPORT IMPORT (program pro přenos dat mezi počítačem Spectrum / Didaktik a IBM PC)			200,-		200,-	
MEGA EIM (programy EXPORT IMPORT, EI Formátovač, EI dTEXT, Komander a další)			330,-		330,-	
KOMPRES SYSTEM (programy: KOMPRESOR, TURBO IMPLODER, KTU a další)			250,-		250,-	
TETRIS (hry Tetris, T3 a Člověče nezlob se)			120,-		120,-	
Název, typ	Cena/ks	Počet ks	Název, typ	Cena/ks	Počet ks	
Literatura pro počítače Spectrum / Didaktik						
Assembler a ZX Spectrum I	70,-		Assembler a ZX Spectrum II	70,-		
ZX magazín 4/92	14,-		ZX magazín 1/93	20,-		
ZX magazín 5/92	14,-		ZX magazín 2/93	20,-		
ZX magazín 6/92	14,-		ZX magazín 3/93	20,-		
Joysticky (všechny jsou kvalitní zahraniční typy, s konektorem Canon 9 pin (s výjimkou joysticků pro PC) - tedy např. pro Didaktik Kompakt nebo Atari. Pokud máte Didaktik Gama nebo Didaktik M, musíte si zakoupit redukci Canon 9 pin <-> Didaktik. Pokud chcete používat joystick pro PC, musí mít toto PC tzv. game port.						
Joystick Junior (SV - 119)	190,-		Joystick Turbo (SV 121)	225,-		
Joystick II (SV 122)	250,-		Joystick II Turbo (SV 124)	299,-		
PC fighter - joystick pro PC, luxusní typ, robustní provedení, autofire, atd (SV 201)				640,-		
Redukce Canon 9pin <-> Didaktik M	177,-		Redukce Canon 9pin <-> Didaktik Gama	244,-		
Hardware. Pokud si u nás objednáte D40, D80, Kompakt, Didaktik M nebo tiskárnu, dostanete slevu na software pro Spectrum / Didaktik ve výši 10%!!!						
Didaktik M (+ zdarma software za 120,-)	3.300,-		Didaktik Kompakt (+ zdarma software za 150,-)	6.999,-		

Hry pro Váš Didaktik / Spectrum

BAD DREAM - soubor her BAD DREAM, ATP TOUR SIMULATOR, KRTEK, AKNADACH (podobná známému PEXASU) a TOM JONES.

LETRIS - soubor her LETRIS, STAR DRAGON (vesmírná střílečka), ATOMIX, DOUBLE DASH a BEERLAND.

EXPEDICE - soubor her EXPEDICE NA DIVNOU PLANETU, HEXAGONIA a MUŠICLOGIC.

MAH JONGG - soubor her MAH JONGG, PERESTROJKA, EXPLODING ATOMS, AKCIONÁŘ II (tréning v podnikání) a TELEFONY I (hra pro malé děti).

TINNY - soubor her TINNY, ADVENTURER, MLUVÍCÍ BALÍK, KOKY a XOR.

FUXOFT UVÁDÍ - soubor nejslavnějších her od Františka Fuky: POKLAD 2, PODRAZ III, KABOOM 2000, BOWLING (obě vhodné i pro menší děti), INDIANA JONES I - III.

TANGO - soubor her TANGO, MAGIC DICE, HONBA ZA POKLADEM, SILVESTROVSKÁ PECKA a VESELÉ VELIKONOCE.

JMÉNO RŮŽE - dobrodružně - erotická hra pro dospělé od 18 let... Nechte se překvapit! Jedná se o velmi rozsáhlou hru a je pouze na disketách.

INFERNO - rozsáhlá akční hra, vesmírná střílečka. 20 napínavých misí ve 4 blocích, odehrávajících se v daleké budoucnosti lidstva, kdy zuřivá válka mezi pozemšťany a agresivní mimozemskou civilizací.

Uživatelské programy pro Váš Didaktik / Spectrum

DESKTOP - textový procesor. Množství ovladačů pro tiskárny, kombinace obrázků s textem, proporcionální písmo, přímo při psaní k dispozici 4 znakové sady, součástí jsou další podprogramy.

KUD 1 - soubor podprogramů, nových znakových sad a obrázků, podstatně rozšiřuje možnosti práce s DESKTOPEM. Komplet obsahuje 20 znakových sad, 2 znakové komplety, 7 utilit (BT100-552, Archives, Fonteditor - Keyboard, Fonteditor - Kempston, Keyboard View, Pulldown Menus, Insert + Cat), 3 ukázkové texty, 3 velké znakové sady a poslední verzi Desktopu a Fonteditoru.

ULTRA BT - podpůrný program pro DESKTOP, tisk ve vysoké kvalitě na BT 100 (s dvojnásobným rozlišením).

KUD 3 - další komplet, rozšiřující možnosti práce s DESKTOPEM. Opět obsahuje utility, fonty a obrázky, podrobný popis je v ZX magazínu 1/93.

KUD 4 - podpůrný program pro DESKTOP, tisk ve vysoké kvalitě na tiskárně EPSON 9ti jehličkové.

TOOLS 80 - obslužný program pro disketovou jednotku, nastavení systému **M-DOS** (program má mnoho funkcí a jeho popis je uveden v nabídkovém katalogu). **TOOLS 80** se prodává pouze na disketách a je náhradou za **TOOLS 40** (**TOOLS 40** se již neprodává).

ORFEUS - hudební editor pro tvorbu hudby ve vlastních programech. Má pohodlné ovládání, pro každý takt lze vytvořit předznamenání (# i b). Melodie může mít 2 hlasy plus bicí doprovod. K programu je na disketě nebo na kazetě mnoho demonstračních (ukázkových) melodií.

USER 1 - soubor celkem 7 uživatelských programů - grafický monitor, monitor strojového kódu (paměťová i obrazovková verze), kopírovací programy (s komprimací dat, počítadly, ...). Pouze na kazetách.

USER 2 - soubor nejnovějších komprimačních programů, spolupráce s kazetou i s disketou.

EDIT SAMPLER - program umožňující tvorbu zajímavých zvukových efektů. Pouze na kazetách.

PROMETHEUS - integrovaný ladící systém, assembler a monitor. Program je relokovatelný (lze jej umístit kamkoli do paměti), obsahuje pohodlný editor s automatickou tabelací, syntaktická kontrola se provádí ihned při psaní, má možnost používat zdrojové texty z GENSu.

APOLLON - databáze s funkcemi tabulkového kalkulátoru. Možnost práce s textem (čeština i slovenština), s čísly a s grafikou ve formě rámečků. Tisk na EPSON a kompatibilních (K6304 CENTRONICS), nebo BT-100 (součást dodávky), jinak s vlastní tiskovou rutinou.

DEVAST ACE II - pokračování programu **DEVAST ACE** (monitor strojového kódu), umí navíc spolupracovat s disketovou jednotkou, dokáže číst a zapisovat soubory typu BYTES, dokáže přepínat mezi ROM počítače a ROM v disketové jednotce. Pouze na disketách.

TOOLS COPY - kopírovací programy pro disketovou jednotku D40 / D80 / KOMPAKT.

TOLSTOJ - slovníková databáze, viz popis v tomto čísle ZX.

Literatura

ASSEMBLER A ZX SPECTRUM I - praktická příručka pro výuku strojového kódu s množstvím příkladů. Hodí se k výuce programování a poslouží i zkušeným uživatelům. Programujete v assembleru nebo se chcete začít učit programovat a chybí vám k tomu potřebná literatura? Začali jste programovat v BASICu či jiném programovacím jazyku a chcete přejít k assembleru (což je jediný způsob jak z vašeho "miláčka" dostat maximum)? Tato kniha vám to umožní: **ASSEMBLER A ZX-SPECTRUM**. První a druhý díl je v současné době již k dispozici a můžete si je objednat. Předpokládáme vydání celkem 3 dílů. V této knize se nejdříve seznámíte se všemi potřebnými pojmy (což ocení hlavně začátečníci) a dále je výuka vedena pomocí množství užitečných a podrobně komentovaných příkladů. Získáte tím jakousi **kuchařku**, sbírku zdrojových textů, které budete moci použít ve svých programech buď přímo, nebo s menší úpravou. Stručný obsah 1. dílu: Úvod, nejdelší kapitola vysvětluje co je assembler, mikroprocesor Z 80 a jeho registry, číselné soustavy, způsob zápisu čísel, typy instrukcí, zásobník, přerušení, 16-ti bitová aritmetika, instrukce posuvu, blokové operace, bitová manipulace, vstupní a výstupní operace. Další kapitoly pojednávají o těchto tématech: přese znaky, výpis textů, výpis čísel, klávesnice na ZX-SPECTRU, 16-ti bitová aritmetika, jednoduchý zvuk, vstup a vyhodnocení textu, kazetové operace.

ASSEMBLER A ZX SPECTRUM II - druhý díl této příručky. Zabývá se těmito tématy: hýbeme obrazem, volba ovládání, šipka, jemná grafika, proporcionální tisk, plnění obrazovky, spritová grafika, přerušení, multitasking a vnitřní (pracovní) obrazovka.

SOURCE I - zdrojové texty ke knize **ASSEMBLER A ZX SPECTRUM I** ve formátu assembleru **PROMETHEUS**. Pokud chcete ušetřit čas s přepisováním zdrojových textů, nebo vyloučit chyby při tomto přepisování, poříďte si tuto disketu!

SOURCE II - zdrojové texty ke knize **ASSEMBLER A ZX SPECTRUM II**. **SOURCE I** a **SOURCE II** prodáváme pouze na disketách.

Objednávky zasílejte na adresu: **PROXIMA, box 24, 400 21 Ústí nad Labem**. Prodejna firmy **PROXIMA** se nachází v Ústí nad Labem, ve 2. patře obchodního domu **LABE**. Zde můžete zakoupit vše z nabídky firmy **PROXIMA** - software, hardware a literaturu (také starší čísla **ZXM**). Disketové verze programů jsou určeny pouze pro disketové jednotky D40, D80 a **KOMPAKT**. **UPGRADE** je zlevněná disketová verze programu pro uživatele, který si již dříve tento program zakoupil na kazetě (popř. u **TOOLSu 80** je to výměna starší disketové verze za novější, vylepšenou). **UPGRADE** získáte pouze výměnou - je třeba zaslat nám originální kazetu (resp. disketu). **UPGRADE** se do prodejen nedodává a je k dispozici pouze u **PROXIMY** (na Slovensku objednávejte **UPGRADE** u firmy **PERPETUM**, Ševčenkova 22, 851 01 Bratislava). Podrobnosti o programech jsou uvedeny v nabídkovém katalogu, který vám na požádání zašleme.

Objednáací list se slevou. Závazně objednávat na dobírku:

Programové vybavení pro počítače Spectrum / Didaktik Ceny jsou s DPH.		Kazeta	Počet ks	Disk 5,25"	Počet ks	Disk 3,5"	Počet ks
BAD DREAM (hry Bad Dream, Krtek, Atp Tour, Aknadach, Tom Jones)		150,-		150,-		150,-	
LETRIS (hry Letris, Star Dragon, Atomix, Double Dash, Beerland)		150,-		150,-		150,-	
EXPEDICE (hry Expedice, Hexagonia, Music Logic)		150,-		150,-		150,-	
MAH JONGG (hry Mah J., Perestrojka, Expl. Atoms, Akcionář, Telefony)		150,-		150,-		150,-	
FUXOFT UVÁDÍ (hry Poklad, Podraz, Kaboom, Bowling, Indiana Jones 1 - 3)		150,-		150,-		150,-	
TINNY (hry Tinny, Adventurer, Mluvící Balík, Koky, Xor)		150,-		150,-		150,-	
TANGO (hry Tango, Magic Dice, Honba za pokladem, Silvestrovská pecka, Veselé velikonoce)		150,-		150,-		150,-	
TETRIS (hry 3D Tetris, T3 a Človeče)				120,-		120,-	
INFERNO (kosmická střílečka - velmi rozsáhlá hra)		150,-		150,-		150,-	
JMÉNO RŮŽE (erotické - dobrodružná hra, pouze od 18 let)				140,-		140,-	
DESKTOP (textový procesor - komplet 4 programů, tisk textu s obrázky, 26 znakových sad)		210,-		300,-		300,-	
DESKTOP UPGRADE (výměna kazetové verze za disketovou - kazetu je nutno vrátit)				150,-		150,-	
KUD - 1 (Klub Uživatelů Desktopu č. 1)		120,-		120,-		120,-	
ULTRA BT (Klub Uživatelů Desktopu č. 2)		160,-		160,-		160,-	
KUD - 3 (Klub Uživatelů Desktopu č. 3)		150,-		150,-		150,-	
ULTRA LX (Klub Uživatelů Desktopu č. 4)		180,-		180,-		180,-	
ORFEUS (hudební program)		131,-		150,-		150,-	
ORFEUS UPGRADE (výměna kazetové verze za disketovou - kazetu je nutno vrátit)				80,-		80,-	
TOOLS 80 (obslužný program pro disketové jednotky D40, D80, Kompakt)				260,-		260,-	
TOOLS 80 UPGRADE (výměna TOOLS 40 za TOOLS 80)				80,-		80,-	
PROMETHEUS (ladící systém - assembler a monitor)		199,-		250,-		250,-	
PROMETHEUS UPGRADE (výměna disketové verze za kazetovou - kazetu je nutno vrátit)				80,-		80,-	
DEVAST ACE II (monitor strojového kódu pro disketové jednotky D40, D80 a Kompakt)				180,-		180,-	
APOLLON (databáze s mnoha užitečnými pomocnými funkcemi)		260,-		260,-		260,-	
USER 1 (soubor 7 uživatelských programů spolupracujících s magnetofonem)		130,-					
USER 2 (soubor komprimačních programů)		170,-		170,-		170,-	
TOOLS COPY (kopírovací programy pro disketové jednotky D40, D80 a Kompakt)				140,-		140,-	
EDIT SAMPLER (program pro vytváření zvukových efektů)		100,-					
ART - DISK (ART STUDIO upravené pro disketové jednotky D40, D80 a Kompakt)				68,-		68,-	
TOLSTOJ (slovníková databáze, efektivní spolupráce s disket. jednotkou, práce s až 1MB dat)				240,-		240,-	
PUBLIC 1 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 1)				65,-		65,-	
PUBLIC 2 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 2)				65,-		65,-	
PUBLIC 3 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 3)				65,-		65,-	
PUBLIC 4 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 4)				65,-		65,-	
PUBLIC 5 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 5)				65,-		65,-	
PUBLIC 6 (Public Domain ZX magazínu, soubor č. 6)				65,-		65,-	
SOURCE I (zdrojové texty pro příručku Assembler a ZX Spectrum I)				90,-		90,-	
SOURCE II (zdrojové texty pro příručku Assembler a ZX Spectrum II)				90,-		90,-	
EXPORT IMPORT (program pro přenos dat mezi počítačem Spectrum / Didaktik a IBM PC)				200,-		200,-	
MEGA EIM (programy EXPORT IMPORT, EI Formátovač, EI dTEXT, Komander a další)				330,-		330,-	
KOMPRES SYSTEM (programy: KOMPRESOR, TURBO IMPLODER, KTU a další)				250,-		250,-	
Název, typ	Cena/ks	Počet ks	Název, typ	Cena/ks	Počet ks		
Literatura pro počítače Spectrum / Didaktik Ceny jsou s DPH.							
ZX magazín 4/92	14,-		ZX magazín 1/93	20,-			
ZX magazín 5/92	14,-		Assembler a ZX Spectrum I	70,-			
ZX magazín 6/92	14,-		Assembler a ZX Spectrum II	70,-			
Joysticky (všechny jsou kvalitní zahraniční typy, s konektorem Canon 9 pin (s výjimkou joysticků pro PC) - tedy např. pro Didaktik Kompakt nebo Atari. Pokud máte Didaktik M, musíte si zakoupit redukci Canon 9 pin <-> Didaktik. Pokud chcete používat joystick pro PC, musí mít toto PC tzv. game port. Ceny jsou s DPH.							
Joystick Junior (SV - 119)	190,-		Joystick Turbo (SV 121)	225,-			
Joystick II Turbo (SV 124)	299,-		PC fighter - joystick pro PC, luxusní typ (SV 201)	640,-			
Redukce Canon 9pin <-> Didaktik M	177,-		Redukce Canon 9pin <-> Didaktik Gama	244,-			
Hardware. Pokud si u nás objednáte D40, D80, Kompakt, Didaktik M nebo tiskárnu, dostanete slevu na software pro Spectrum / Didaktik ve výši 10%!!! Ceny jsou s DPH.							
Didaktik M (+ zdarma software za 120,-)	3.500,-		Didaktik Kompakt (+ zdarma software za 150,-)	7.500,-			
disketová jednotka Didaktik 40 (+ zdarma software za 120,-)	4.500,-		disk. jedn. Didaktik 80 (+ software za 120,-)	4.980,-			

HEROES - nový komplet her od PROXIMY

Heroes

Nezaměstnaný programátor **Tim Coleman** konečně získal práci. Má se to snad chápat tak, že už je konec se všemi **Podrazy**...? Na to je ještě brzy odpovídat, protože **Tim Coleman** zmizel - nebo přesněji - byl unesen. K únosu se přihlásila teroristická jednotka **Dizzy**, která už několik let nelibě nesla, že její příběhy byly na žebříčku popularity zatlačeny do pozadí kdekakým **Colemanovým** podrazem; a tak odmítla svého zajatce vydat - do věci se naneštěstí vložil nechvalně známý čaroděj **Zaks**, všechny z **Dizylandu** potrestal a samozřejmě se předtím nikoho z nich nezeptal, kde **Colemana** ukrývají...

Existuje spousta detektivů, kteří mohou případ únosu bez problémů vyřešit (namátkou jmenujme Sherlocka Holmese, Dicka Tracyho nebo majora Zemana), jenže řekněte: nebyla by to nuda? Určitě byla! To přece není umění řešit případy, když na to máte nadání - proto bylo najít **Tima Colemana** svěřeno někomu, kdo k tomu talent zaručeně nemá, a přece to nakonec dokáže - tím někým nemůže být nikdo jiný, než šéfinšpektor **Jacques Clouseau**! Tento detektiv neustále úspěšně řeší další a další zmizení a krádeže nesmírně cenného klenotu **Růžový Panter**, se naposledy objevil v případě **tajemného kláštera tajemných jeptišek tajemného řádu**, tedy ve **Jménu Růže** (zde **Růžový Panter** "vystupuje" jen okrajově) byl od té doby několikrát suspendován a opětně povyšován - to podle toho, zda jeho přímý nadřízený, komisař **Dreyfus**, byl v sanatoriu nebo v práci... nakonec si přece jen vybral sanatorium, a šéfinšpektor **Clouseau** dostal nový případ. Tento.

Clouseauovo pátrání začíná v **Colemanově** pracovně, kde získává spoustu bezcenných informací (jak jinak), včetně nějaké přibližlé otázky o jakémsi koni a hadovi... o šimpánech a plombách ani zmínka! Setkání s vedle čekající sekretářkou už může být příjemnější. Kde hledat? Ale právě od toho jste tu Vy, abyste vedli jeho kroky správnou cestou až ke šťastnému konci.

Hru možná někteří z Vás znají - v roce 1992 byla součástí velké soutěže k 10. výročí ZX Spectra.

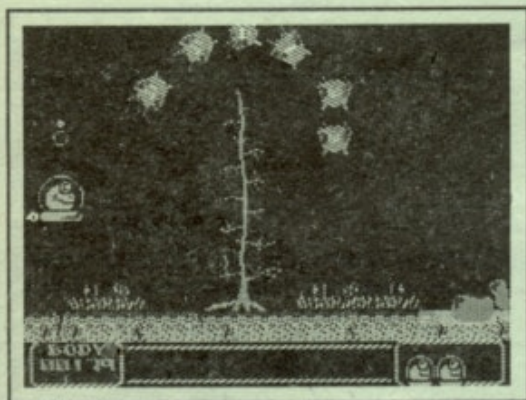
Archeo

Aneb "Trocha historie nikoho nezabije..."

Gymnazijní profesor dějepisu, kterému jeho studenti přezdívali "Archeo" seděl u velkého psacího stolu a tiše přemýšlel. Stolní lampa jen ztěžka prořezávala pruhem světla dusivě šero kabinetu.

Mnohokrát studoval v knihovnách a zatuchlých archívech písemné materiály, které po sobě zanechali naši předkové. Nejvíce ho však fascinovala podivuhodná civilizace mayských indiánů. Mnoho nám toho po ní nezbylo. Opuštěná města pohltila bujná vegetace, hrobky panovníků rozkradli zloději a knihovny spalili španělští dobyvatelé, kteří se na novém kontinentě v zaslepující touze po zlatě a bohatství, chovali hůř než barbaři.

Po dlouhém rozmyšlení profesor uznal, že ničení nervové soustavy některými méně bystrými studenty nevede ke šťastnému a spokojenému stáří, a pak trocha dobrodružství nikomu neuškodí. Profesor se proto rozhodl vydat hledat poklady zaniklé mayské civilizace.

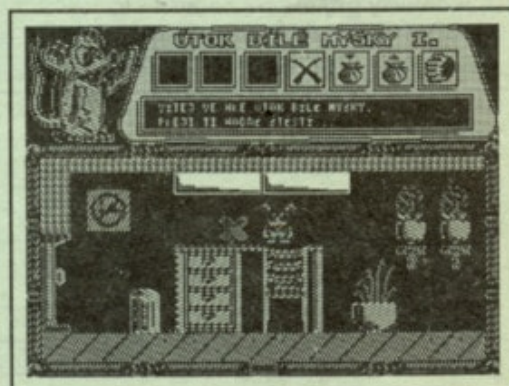


Orion

Orion je klasická střílečka R-TYPEovského typu. Prostě letíte a střílíte na všechno, co se hýbe - hlavně dřív, než to vystřelí na Vás.

Útok bílé myšky 1

Malá bílá myška je vězněna ve vězňáckém ústavu a snaží se uprchnout (kdo by se jí také divil, jen si pomyslete, co jí tam asi tak může čekat). Vaším úkolem je vžít se do této situace a pomoci myšce k útěku. Budete při tom muset vyřešit několik problémů, potkáte se s několika postavami a když se Vám to podaří, octnete se venku.



Jet Man Silly

je opět střílečka, navazující na hru Galactic Gunners. Milovníci rychlého mačkání joysticků si s ní užijí, co hrdlo ráčí...

Komplet her **HEROES** se prodává na kazetě i na disketě a pokud si jej objednáte na originálu objednáčního listu ze ZX magazínu, máte slevu.



TISKÁRNA NL 2808

Sháníte levnou a přitom kvalitní tiskárnu? Potřebujete tisknout větší množství dokumentů a nevyhovuje vám již např. BT 100?

Tiskárna NL 2808 umožňuje tisk textů a grafiky na jednotlivé lity papíru formátu max. A4, nebo na perforovaný tabulační papír šířky max. 10 palců na originál s jednou kopií. Tiskárna využívá úderového principu tisku 9-ti jehličkovou hlavou přes barvicí pásku. Rastr znaků je 12*9 bodů při tisku v kvalitě draft. Text je možné tisknout s různou hustotou znaků na řádek (PICA, ELITE, CONDENSED, dvojnásobná šířka), kromě standartní výšky znaků 3 mm je možné tisknout znaky s dvojitou výškou a lze také nastavit tisk znaků ve formátu indexů nebo exponentů. Pro zvýšení kvality tisku umožňuje tiskárna nastavit tisk znaků zvýrazněných horizontálně, vertikálně nebo použít oba způsoby současně s automatickým podtržením, proporcionální šířkou znaků a tisk textu kurzívou. Uživatel může nastavit počet řádků na stranu, délku strany, rozteč řádků, levý a pravý okraj textu a vhodnou tabulku kódů. Tiskárna NL 2808 má kromě standartních znaků ASCII instalované i znaky české abecedy, znaky azbuky a semigrafické znaky standartu IBM. Uvedené možnosti se dají v řádku libovolně kombinovat, čímž se dá dosáhnout profesionální úpravy textu. Hustota tisku v grafickém režimu je 480, 640 nebo 960 bodů na řádek.

Tiskárna je ovládaná řídicími znaky, příkazový soubor je kompatibilní se všeobecně rozšířeným příkazovým souborem EPSON ESC/P. Zabudovaný testovací program Autotest umožňuje rychlou kontrolu správné funkce tiskárny a diagnostický režim HexDump (hexadecimální výpis přijímaných bytů) zjednodušuje instalaci tiskárny.

NL 2808 je možno připojit k libovolnému počítači s rozhraním CENTRONICS a příslušným programovým vybavením. Tiskárnu doporučujeme hlavně k počítačům: IBM PC XT/AT, PP 06, Didaktik, ZX Spectrum, AMIGA a ostatním.

Technické údaje

Princip tisku:	úderový, bodově 9-ti jehličkovou hlavou
Životnost tiskové hlavy	více než 10 mil. znaků
Typ písma	kolmé a kurzíva
Matice znaků	12x9
Hustota znaků	10 zn./palec (PICA) 13,3 zn./palec (ELITE) 16,6 zn./palec (CONDENSED)
Počet znaků na řádek	proporcionální tisk 80 (PICA) 106 (ELITE) 133 (CONDENSED)
Rychlost tisku	80 zn/s
Směr tisku	obousměrný tisk s optimalizací (text) jednosměrný zleva doprava (grafika)
Grafika	8 nebo 9-ti jehličková
Hustota grafiky	480, 640 a 960 bodů na řádek
Druh papíru	volné listy A4 nebo kancelářský papír perforovaný tabulační papír šířky 5-10 palců
Počet kopií	originál plus jedna kopie
Posuv papíru	1/6", 1/8", 7/72", n/72" a n/216"
Rychlost posuvu papíru	2 palce za sekundu
Kontrola přítomnosti papíru	snímač ovládaný příkazy
Barvicí páska	polyamidová v kazetě
Interface	CENTRONICS
Znakové sady	standartní ASCII mezinárodní znaky české národní znaky azbuka semigrafické znaky IBM
Příkazový soubor	kompatibilní s EPSON ESC/P
Napájení	220 V, +10%, -15%
Příkon	max. 30W bez tisku max. 95 W při tisku
Teplota okolí	+10 C až 40 C
Rozměry	460x365x135 mm
Hmotnost	9,1 kg

POZOR! To hlavní je cena: pouhých 3.500,- Kč

Tiskárnu můžete objednat na dobírku na adrese: **PROXIMA, box 24, 400 21 Ústí nad Labem**

Chcete si přivydělat?

Váš koníček - výpočetní technika a počítače Sinclair / Didaktik Vám to umožní!
Staňte se naším

OBCHODNÍM ZÁSTUPCEM

- příležitostným spolupracovníkem pro prodej software, literatury a hardware!

Jediné, co potřebujete jsou Vaše schopnosti, malá hotovost na nákup zboží a chuť do podnikání. Z daňového hlediska, pokud Váš zisk nepřekročí 6.000 Kč ročně, neplatíte žádnou daň (paragraf 10, odst. 1, pís. a) a odstavec 2, písmeno a) zákona číslo 586 / 1992 Sb., o daních z příjmů). A jelikož se jedná o příjem z příležitostné činnosti, nepotřebujete si zařizovat žádné povolení, živnostenský list ani Vás nečekají žádné nepříjemné úřední formality.

Naše zboží - software (a případně také literaturu a hardware) budete nabízet a prodávat v místě svého bydliště, studia či pracoviště. Zboží si předtím u nás zakoupíte se slevou - tato sleva činí 10 až 30% u software (u hardware je o něco nižší a záleží na druhu zboží). Protože mnoho zájemců si na dobírku nikdy nic nekoupí (to je zjištěno průzkumy mezi obyvatelstvem, viz časopis Ekonom 29/1993), máte tak možnost oslovit úplně nový okruh zákazníků. Navíc budete mít možnost nabízené zboží předvést, doporučit vhodný typ programu, hardware (tiskárny, diskety, ...) - od nás totiž získáte za velmi nízkou cenu vzorky zboží (od každého jeden kus) pro jeho propagaci. Zákazníkovi ušetříte peníze (poštovné za dobírku), čas (strávený čekáním na vyřízení objednávky) a osobním přístupem si získáte důvěru, která Vám umožní další rozvoj podnikání.

V případě, že byste dlouhou dobu nemohli zboží prodat, odkoupíme jej od Vás zpět za 80% jeho nákupní ceny.

V čem konkrétně by spočívala naše spolupráce?

- ✓ Po podpisu SMLOUVY O SPOLUPRÁCI obdržíte OSVĚDČENÍ, které Vás opravňuje k nákupu se slevou.
- ✓ V případě Vašeho zájmu Vám dodáme od každého programu vzorek (po 1 ks) za pouhých 40% prodejní ceny. Tyto vzorky jsou určeny pro Vaši potřebu a k propagaci a předvádění programů před zákazníky.
- ✓ Na základě výše uvedeného OSVĚDČENÍ můžete nakupovat u naší firmy okamžitě s 10% slevou. Pokud Váš jednotlivý nákup překročí částku 2.000 Kč, sleva se zvyšuje na 20% a při nákupu nad 10.000 Kč je sleva již 30%. Tyto slevy platí jednak při nákupu na dobírku a jednak při nákupu v naší prodejně v Ústí nad Labem, což je vhodné pro Vás, kteří nabydlíte příliš daleko.
- ✓ Pro naše OBCHODNÍM ZÁSTUPCE připravujeme školení o softwarových produktech, jejich vlastnostech a použití (přibližně 4 krát za rok).
- ✓ Všechny výše uvedené slevy platí pro nákup software a literatury. Při nákupu hardware (např. čisté diskety, tiskárny, atd.) budete také cenově zvýhodněni - základní (minimální) sleva činí 5%. A pak již podle Vašeho kreditu (objemu uskutečněných obchodů) a druhu zboží to bude obvykle o něco více než 5%. Tedy například: Váš kamarád nebo spolupracovník si bude chtít pořídit tiskárnu ke svému počítači. Vy mu ji obstaráte (doporučíte mu např. tiskárnu LX-100 za cca 8.000), předáte mu ji včetně propojovacího kabelu a programů, se kterými bude tisknout. Váš kamarád nebo spolupracovník se nebude muset o nic starat a nebude si také muset zajišťovat dopravu tiskárny. Na tomto zprostředkování tedy vyděláte 5% z ceny tiskárny, tedy $0,05 \times 8.000 = 400$ Kč.

Zdá se Vám toto být vhodnou příležitostí pro Vás? Pak neváhejte! Nabídky s uvedením adresy, telefonu, čísla občanského průkazu a 2 ks fotografií 4x4 cm zasílejte na známou adresu: **PROXIMA, box 24, 400 21 Ústí nad Labem**. Dopis označte heslem "OBCHODNÍM ZÁSTUPCE".